

Q&A	質問	回答
マンツーマンの見極め 黄色旗の基準	<p>今回の基準規則内に頻繁に出てきますが、おかしな状況があっても「組織的・意図的」であると MC 責任で認定しないと黄旗・赤色旗は上がらないということでしょうか？ 危惧するのは、一部の指導者から「うちにいいがかりをつけるのか」と言われ、MC との見解の違いで問題が起きないか、ということです。かといって「もめたくないからどんなにあやしくても旗を上げない」になるのもよくないと思います。 最終的には MC 個人の責任で、なかをご教示ください。</p>	<p>最終的にはその場にいる MC が判断する。 マッチアップしているか、そうでないかを見るのが最優先。 その中で不自然な内容について「組織的・意図的」「技術不足」かどうかを判断する。今までは教育的に黄色を用いたが、今回の改定後は赤になる手前としての警告の意味合いが強くなる。</p>
	<p>黄色旗の事象は意味が変わるということか？</p>	<p>U12においては「教育的な意味」を持って黄色旗を活用してきたが、これからは「ゾーンディフェンスに見えますよという警告的な意味」に変更する。</p>
	<p>第 1 条のマッチアップの判定基準で『組織的・意図的に守っている・・・』また、第 3 条のオフボールディフェンスの判定基準で『組織的・意図的でなければ・・・』とありますが組織的・意図的とはどのように判断したらよいですか？</p>	<p>「ディフェンスのスタート時にマッチアップしているかどうか」が最初のポイント。 それがなされている前提（マンツーマンをしよという意図あり）で「あるべきでないポジションやビジョン」がある場合はもう少し時間経過を見て「エリアを守ろうとしているかどうか」を判断してください。 その現象の原因は「指導者による意図が働いているか（意図的）、チームとしての練習してきていることであるか（組織的）」を見て欲しいとの考えで記載した。子供の意思や技術不足によるものではなく大人の指示（意図的・組織的、組織的でなくても個人に支持しているなど）により動きがなされているという判断ができるものであればよくない、ということになる。</p>
	<p>マンツーマンDFをしているかどうかのスタートの確認は、マッチアップをしているかの確認が取れたかどうかによって、基準ができるという認識でよろしいでしょうか。</p>	<p>その認識で結構です。</p>
	<p>マンツーマンっぽく見えるがゾーンに近い形で守ろうとしているケースに対して取り締まっていくことが難しくなるのではと感じる中で、MC の理解が大変重要になっていくものと思われる。ダメなときはダメと判断して赤色旗を勇気を持って挙げるという認識で良いでしょうか。</p>	<p>MC がゾーンと判断した場合、黄色で警告の後（省略しても可）赤色旗を上げてください。 マッチアップをしているということは指導者がマンツーマンを指導していると考えられる。そのためマッチアップしようとしているからゾーンかマンツーマンを見極めるという表現をしています。 この動きはどうかと細かい箇所を探ることが目的ではないということをご理解ください。 マッチアップをしていることができていれば、色々な形を許容していくことが今回の改訂の趣旨です。 これまではあるべきマンツーマン以外U12では黄色で注意を促してきたが（教育的意図）、これからはゾーンディフェンスはいけないが、その間の「あるべきマンツーマンの形とは認めづらい」部分も許容していくことにする。選手の自由度を高める事やゲームを選手のものとし、楽しさを味合わせる意味からも、「マンツーマンを行っている（行おうとしている）＝マッチアップしていることからスタート＝であれば、簡単に旗は使わなくて構いません。</p>
<p>第 8 条の予測に基づくプレーの判定基準で、『予測の根拠となる動きがあること』とありますが予測の根拠となる動きとは、どのような動きですか？</p>	<p>様々な動きのアクションがあり、全てを書き出すことはできません。 プレーヤーは意識的か無意識的かは別として、実際に見える動きを行うのに状況を見て判断して動いています。 そういった判断を行った上でのプレーであれば許容していいと考えています。</p>	
判定基準	<p>ヘルプディフェンス時に逸脱するプレー時のコミッショナーの対応はどの様にするべきか。</p>	<p>ゾーンとみなされたら黄色旗をあげる（警告的な意味）という対応。それでも修正がなければ（または即でもよいが）赤色旗となるという対応になる。</p>
	<p>「首振り」について、なぜ削除になったのかをご教示下さい。</p>	<p>「首振り」の有無で MC がマッチアップの有無を確定させることはないため、誤解を生まないよう削除した。 MC は基準規則の文言に従ってマッチアップの有無を判断する。</p>
	<p>首振り等は削除されているが、これはやってもよいということか？</p>	<p>整理をしたのみでやってよいというメッセージではない。 基準規則、変更の趣旨を理解して運用して頂きたい。</p>
	<p>新規則 5-2-7 （オフフェンス力量低い子につく→距離関係ないトラップ） 2線・3線の距離についても一定の基準を各 MC が設定し、あまりにそこから逸脱しているならば黄旗・赤色旗へ移行すると考えてよろしいでしょうか？</p>	<p>距離の記載は基準規則になく、指摘のような（「MC が設定し」）設定はしない。 マッチアップしているか、次の展開（ドライブキックアウト、カッピング等）が起きた時にクローズアウトしようとしているのか、しようとしているができないのか、意図的に出ないのか（チームとして＝組織的に＝出ないようにと指示を受けているのか）を判断する。</p>
	<p>新規則 7-2-2（スローア放置違反） 新規則 7-2-2 および 10-1-3 はオールコートのプレス時によく見られる現象ですが、スティール（保持変更）が起きた時に黄色を挙げていなくても即赤色旗もよいでしょうか？試合の局面により、D側が仕掛けてきてこれが起きると MC としてはかなりストレスを感じます。即失点と試合の流れが変わるためです。JBA において基準を示していただければと思います。</p>	<p>ゾーンディフェンス、意図的・組織的と判断されれば、即赤色旗はあり得る。ただしスローアにマッチアップするべき選手が出遅れたり少し緩慢だからすぐ黄色、のようなオフフェンス保護は必要ない。 オフフェンスもパスリターンなどプレスブレイクに対する対応を考えることは必要である。</p>
	<p>新規則 7-3-3 単純にどうしているのかを意味しているのか理解できず、ご教示願いたいです。また、7-2-2のあとですので規則番号が間違っているかと思いましたが。（7-2-3 正確？）</p>	<p>相手オフフェンスがまだハーラインを超えていないが D は戻っている、などは構わない。セーフティにしても、その後オフフェンスの進行に伴ってマッチアップを探しに行くのであれば問題ない。 ただプレス時に 1-2-1-1 の後ろの 1-1 のような形で常にエリアを守るものは当然然りないため、「組織的・意図的」「そもそも基準規則に照らして適さない」など見極めが必要である。 また指摘の通り、規則番号は「7-2-3」が正しく、修正する。</p>
	<p>フルコートで最も遠いオフフェンスのマークマンがかなり距離を離れてポジションを取っている場合、これはどのように見ればよいのか？</p>	<p>「マッチアップしているかどうか」が見るべきポイントである。 またオフボールディフェンスのポジショニングとビジョンが重要である。 マッチアップの意識なく、トラップありまでのポジショニングはマンツーマンを行っているとは捉えにくく、旗の対象とする場合もある。</p>
	<p>スイッチについてのエリアを守り続けるスイッチについて基準規則第6条6-2-2ではオンボールについて書かれているが、オフボールでスイッチした場合にエリアを守っているようなシチュエーションでは黄色から赤に変える対応にするのか。</p>	<p>マッチアップゾーンのような場面を想定するとカッピングに対してついてくるケースで受け渡し等をしている状況はゾーンとみなすと、その場合は黄色から赤という対応よりも赤色旗のみで構わない場面である。 戦術的なチームの約束事としてエリアを守るような形になっているケースへの罰則対応という意味合いであると理解をお願いしたい。</p>
<p>スローイン時にスローインするプレイヤーのマークマンは背中を向けていてもよいのか？</p>	<p>今まで通りで、よくないと考える。 （ブロックでの伝達で「よい」と答えたところもあり、基準規則や判定基準の解説にも記載していないことなので今回の改訂では取り扱わず、これまで通りとする）</p>	

<p>トラップの解釈</p>	<p>トラップが始まる場合、最初にマッチアップができていれば、すべて良いのでしょうか？ダメなのはマッチアップしてない状態からトラップやローテーション行われていく状態のことなのでしょうか？</p> <p>連続トラップ時は人から人の移動が基本であるという文言はそのままという認識で良いのでしょうか。</p> <p>連続トラップに行くケースをどのように捉えるか？</p>	<p>ディフェンスのスタートで「マッチアップしているかどうか」がマンツーマンゾーンかを見極めるポイント。 マッチアップしている状態からトラップに入ることは許容しています。</p> <p>人からエリアへ移動ではなく、人から人へ移動することはいいと捉える。トラップ解消後、マッチアップすることを目指してもらいたい。 連続トラップの場合は人から人への連続はあり得る内容と考えている。特にゲーム終了残り2分以下ではこのような場面も多くあるのではと考えられるため。</p> <p>「人から人」に行くケースはよく（ゲーム終盤で一生命にボールを追いかける様な場合）、「人からエリアへトラップ狙い」はトラップ後にマッチアップすることを元々考えていないと判断されるのでマンツーマンを行っているとは捉えにくく、旗の対象と考える。 試合終盤に、負けているチームの選手がボールを奪おうと追いかける事象はゾーンディフェンスを行っているとは判断しがたく、赤色旗の対象とはしない。これは「人一人」という言葉で説明している。 試合終盤等の区別なく、トラップをやり続けることを行う事は「トラップ後にはマッチアップをすること」の趣旨に合わず、マンツーマンを行っているとは認識できないと考えることから「人→エリア→トラップ」は許容しない、オフボールディフェンスのポジショニングとビジョンが適切ではないことにも該当することからこのディフェンスは許容しない。組織的、意図的な戦術であるとみなすことが根拠である。</p>
<p>対応方法</p>	<p>コーチへの説明はなしにするということか？</p> <p>新規則 12-2-2(赤色旗 1 回目の処置・リスタート) 「各クォーター終了間際の赤色旗による警告・罰則はすべて有効」のはずです。次のクォーターがオルタによるスローインを適用していることは矛盾していませんか？ ■B チーム(ディフェンス)に赤色旗が上がっている ■かつオルタが B チームのポゼッションを示している この場合、そのままクォーターが終了したら B チームのポゼッションから次のクォーターが再開になり、いわゆる「やり得」に近いと感じます。 仮にオルタが A チームのポゼッションを示していたとしても、次のプレイがオルタで始まるのはルール上どうなのか、と感じます。1 回分の攻防が赤色旗による D に影響され、かつポゼッションが A チームに対して復旧されない(オルタ消費してしまう)からです。</p> <p>新規則 16-1-4(赤色旗時のショットクロック) 1 回目の警告の場合、再開時のショットクロックは？ 15秒以上残っている場合は？ 新規則 11-2-3 (1 回目の警告の場合の処置)</p> <p>具体的な対応例のケース3について、2回目の再開方法は1回目と同様のケースによるか？</p> <p>第 13 条の 1 回目の警告でマンツーマンペナルティとなる場合について、U12 も適用されることになったということでしょうか？</p> <p>新規則 9-1-4(UF・DQ 時の処置) ディフェンス側 B が保持した後の接触について、レフリーが即座に UF・DQだとコールしたとしても、Aのファウルは記録されない、でよいのでしょうか？</p>	<p>なしではなく、簡潔に行うこと、コーチングの邪魔にならないようにタイミングを考えることをお願いしたい。</p> <p>これは指摘を受けて再検討し、修正する。 各クォーター終了間際の赤色旗 1 回目について、次のクォーターはペナルティのスローインで再開する。ポゼッションアローの向きは変えない。(12-2-2) 赤色旗2回目の場合も、ポゼッションアローの向きは変えない。(12-2-4を追加)</p> <p>これは指摘を受け、修正する。 16-1-4. ボールの保持が変わらずアウトオブバウンズでゲームが止まった場合は、U12U15ともに警告の後、ショットクロックは継続とする。 ボールの保持が変わらずそれ以外の(ディフェンスファウル、ディフェンス側のキックボール)の場合は、U15ではショットクロックが15秒以上残っている場合は24秒リセット、14秒以下の場合は14秒リセットし、U12では24秒リセットする。 これ以外の場合はU15では14秒、U12では24秒にリセットする。 また、11-2-3. 再開時のスローインの場所は、ボールの保持が変わらなかった場合(アウトオブバウンズ、ディフェンス側のファウル、ディフェンス側のキックボール)は事象の起こった近い位置からのスローインとし、それ以外は相手チームのフロントコートスローインライン(U12ではスコアラーステーブルの反対側のセンターラインの延長線上)からのスローインでゲームを再開する。</p> <p>これは指摘を受け、修正する。 赤色旗が上がっている状況で攻防が切り替わった後のファウル等の処置は、ボール保持のありなしが関係することによる。</p> <p>1回目の警告でマンツーマンペナルティとなる(スコアシートにMの記載+フリースロー+ボールポジション)ことをU12でも適用するとしての。 以下の通り修正する 13-1-1 第 4 クォーターおよびオーバータイムにおいて、ゲームクロックが残り2:00以下で止まった際の警告については、1 回目でもマンツーマンペナルティ(スコアシートへの記載+フリースロー+スローイン)とする。</p> <p>【前提として】 まず、この議論に想定されているのは、以下のファウル。 UF=カットが起り、ID側が保持はまだしていないものの、間もなくレイアップに行ってしまうような状況で、ラストプレイヤーシチュエーションによるUF、ユニフォームを掴むことによるUF、速攻のレイアップに体当たりや、わざと足を引っかけることによるUFが想定されます。 TF=カットされ(点を取られた)腹いせに&lt;暴言・ボールをたたきつける・支柱を叩く&gt;などが起こる可能性があります。コーチが「おい、そのdefはいのかよ！」などと怒号を上げ、TFとなってしまうケースも考えられます。 DQ=いわゆる暴力行為。UFの程度がひどく、故意に暴力を行う場合です。</p> <p>&lt;保持が変わっていない場合&gt; オフェンス側の保持が続いているケース ・ゲームは止められていないので、ファウルも有効であり、UF等も適用すべき。 ・「悪いディフェンスが行われたのは確かだが」「やっではいけないことはいけない」として「取り上げる」=UFTFDQなどの重大なファウルも有効。 ☞競技規則全体との整合性はこちらの方が高い。 ☞再開方法が複雑になる。 現行では、「他の処置をし、最後にマンツーマンペナルティ」なので、UFの2ショット→UFのスローインはキャンセル→マンツーマンの1ショット→マンツーマンのスローイン</p> <p>&lt;保持が変わっている場合&gt; ディフェンス側が保持をした後のケース ・ゲームは止められることになっているので、ファウルは無効であり、UF等も適用すべきでない。 ・「ただし遺憾が残る場合があるので」「やっではいけないことはいけない」として「取り上げる」=UFTFDQなどの重大なファウルのみ有効。 ※ゲームが止まっている場合でもTFDQの運用は行われている ☞デッドの状態でもTF、DQは起こりえる。むしろTFはデッドの時に起こることが多い。 ☞TF(暴言)、DQ(暴力行為)はどう考えても、ナンシにはできない。 ☞UFはプレー中に起こるものがほとんどなので、コントロールが変わったあとの直後の触れ合いを審判がUFとコールした場合です。</p>

		<p>以上の検討から、16-1-7を以下の通り修正する。  「次にボールがデッドになるまでの間に起きたプレーはなかったものとする」  →「次にボールがデッドになるまでの間に起きたプレーは無効とするが、テクニカルファウル、アンスポーツマンライクファウル、ディスクォリファイングファウルについては無効とはせず、罰則の処置を行う」</p>
	赤色旗2回目以降のUF/DQ/TFが起こった場合の再開方法は？	マンツーマンペナルティの処置（フリースロー1本）を行った後に、UF/DQ/TFの処置を行って再開する。
	チームBに赤色旗が挙げられていて、攻防が切り替わったが、試合を止めることができずにチームBがショットを行い得点となった際にチームAのプレイヤーがアンスポーツマンライクファウル（DQ、TFの重大なファウル）をした場合の処置について、得点を認めるか？	重大なファウル（TF、DQ、UF）は16-1-7の通り適用するが、得点は認めない。理由として、ゲームは攻防が切り替わった時点で止まっているとするため。ただし、16-1-7の通り重大なファウルについては取り扱うこととしている。赤色旗が2回目以降であればマンツーマンペナルティのフリースローを行った後にアンスポーツマンライクファウルの罰則の処置を行い、ゲームタイマーをボールのコントロールが変わった時点まで戻して、アンスポーツマンライクファウルの罰則処置のスローインからゲームを再開する。
運用開始に向けて	今回の変更について4月スタートに向けて、3月の説明会等で説明しても良いものか。	3月中等の事前説明をして頂いて構わない。
	いつから運用するのか？	赤色旗1回目の対応変更は2023年3月実施の全国ミニから、その他の運用は2023年4月からで、都道府県での先行実施は妨げない。