



# Лучшие игры



## дома





# Лучшие Игры дома



Москва  
«РОСМЭН»  
2006

# СОДЕРЖАНИЕ



## Первый раздел

- Домино
- Шанхай
- Память
- Центр
- Колонки



## Настольные игры

- 8
- 10
- 12
- 14
- 16



## Второй раздел

## Все вместе

- Спрятанное слово
- Игры в кругу
- Отгадай пословицу
- Прорицатель
- Пять чувств
- Тени, тени...
- Ответ... правильный!



## Третий раздел

## Валет, дама, короли!

- Колонна
- Пасьянс для терпеливых
- Простой пасьянс
- Пара карт



- 42
- 44
- 46
- 48



## Четвертый раздел

## Голова и руки

- Головоломка для всех!
- Мост
- Соревнование рук
- Веревочка



- 52
- 60
- 62
- 64



## Пятый раздел

## Бумага

Фантазия коллажей

68

Мозаика

72

Головоломка

74

Оригами

76



## Шестой раздел

## До, ре, ми, фа... Игра!

Свисток

82

Музыкальные палочки

84

Флейта

86

Музыкальная расческа

88

Коробка-гитара

90



## Седьмой раздел

## 1, 2, 3... Праздник!

Персональное приглашение

94

Веселые гирлянды

96

Фонарик

98

Сладкие шашлыки и салаты

100

Тосты и гренки для всех

102

Освежающее угощение

104

Клоун-мишень

106

Кто на сцене?

108

Волшебные пальцы

110





## ОПИСАНИЕ

**На каждой нечетной странице этой книги сбоку  
вы найдете разноцветные полоски  
с простыми символами, которые обозначают  
самые важные характеристики игр и дают по-  
лезные советы. Хорошо повеселиться!**



Полоска этого цвета показывает, в каком месте будет удобнее всего играть.  
Символы этой полоски:



Полоска этого цвета показывает уровень сложности игры.

Символы этой полоски:

★ ОЧЕНЬ ЛЕГКО

★ ★ ЛЕГКО

★ ★ ★ НОРМАЛЬНО

★ ★ ★ ★ СЛОЖНО

★ ★ ★ ★ ★ ОЧЕНЬ СЛОЖНО

Полоска этого цвета показывает минимально необходимое количество участников для игры. Символы этой полоски:

○ 1 ИГРОК

○ ○ 2 ИГРОКА ИЛИ ○ ○ 2 КОМАНДЫ

○ ○ ○ 3 ИГРОКА

○ ○ ○ ○ 4 ИГРОКА

Полоска этого цвета показывает, нужна ли помощь взрослых для этой игры.  
Символы этой полоски:

**Не нужна помощь взрослых**

Вам не понадобится помощь для этого приключения

**Нужна помощь взрослых**

Вам понадобится помощь для этого приключения



# НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ

Соберитесь с друзьями вокруг стола  
и предложите им много веселых и занимательных  
игр. Переворачивайте страницу,  
и... незабываемый день начинается!







## Домино

Эта игра была придумана около трехсот лет назад в Китае, но и сейчас она имеет большой успех, хотя и в более легком варианте. Правила очень просты, и веселье вам гарантировано.

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

28 костяшек домино, игровая поверхность

### Как играть

- В домино можно играть, как минимум, вдвоем и, как максимум, вчетвером.
- Расположите на столе все костяшки лицевой стороной вниз, чтобы не было видно номинал (количество точек).
- В начале игры участники по очереди разбирают костяшки и располагают перед собой таким образом, чтобы противники не могли видеть их номинал. Начинает игру обладатель шесть-шесть, то есть костяшки, у которой на обеих половинках по шесть точек, и кладет ее в центр стола.
- Игра продолжается против часовой стрелки: второй игрок должен положить костяшку с тем же номиналом на одной половинке, что и у лежащей на столе (шесть





точек). Разумеется, другая половина второй костяшки будет иметь другой номинал.

- Третий игрок может выбрать, куда положить костяшку — на сторону шести точек или со стороны второй костяшки. Игра развивается следующим образом: каждый игрок должен по очереди выкладывать свои костяшки так, чтобы совмешались номиналы одной половины с любой стороны.
- Костяшки, имеющие двойные номера (то есть одинаковый номинал на обеих половинах) должны выкладываться по-перек.
- Если у игрока нет костяшки с нужным номиналом, он пропускает ход. Выигрывает тот, кто первый избавится от всех костяшек.



# Шанхай

Эта игра требует точности и аккуратности. Если у тебя сильные руки, это не особо тебе поможет. Ведь для того чтобы выиграть, нужна не сила, а неторопливые и спокойные движения...

У тебя нет подходящих для игры палочек? Не беспокойся: ты легко можешь сделать их сам!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

32 легкие, но жесткие палочки (они не должны гнуться), гуашь, кисточка, наждачная бумага



## Как ИграТЬ

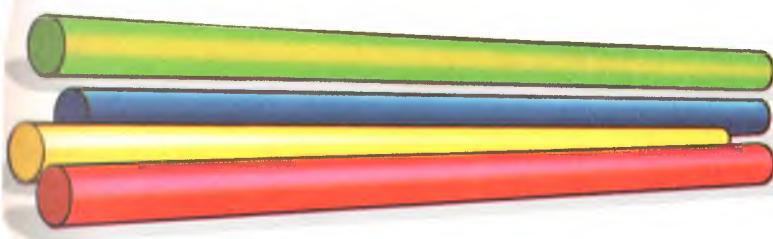
□ Прежде чем начинать игру, убедитесь, что палочки одинаковой длины и идеально отполированы. Если это не так, с помощью наждачной бумаги удалите все шероховатости.

□ Разделите палочки на пять групп: три группы по восемь палочек, одна — из семи и одна группа — из... одной палочки!



□ Теперь можете начинать раскрашивать их красками. Можете свободно выбирать цвета для разных групп. Внимание! Есть одно ограничение: одиночная палочка должна быть черного цвета, это и есть «Шанхай»!

□ Для всех остальных групп можете выбрать яркие цвета, например красный, желтый, зеленый, синий.



- Дайте краске хорошо высохнуть.
- Когда будете абсолютно уверены, что она высохла, можете начинать игру.
- Возьмите все палочки в руку, в центр поместите черную, поставьте этот пучок одним концом на стол и резко отпустите. Все палочки упадут, разместившись в произвольном порядке.
- Цель игры заключается в том, чтобы собрать наибольшую добычу, вытягивая из кучи по очереди одну палочку, не двигая остальные. Игрок, попытавшийся взять палочку, но задевший еще и соседние, вынужден пропустить ход.
- Когда все палочки оказались в руках игроков, начинается подсчет очков. Каждому цвету соответствует их определенное количество (например, синий цвет — 8 очков, красный — 5, зеленый — 3, желтый — 1 и черный, самый важный, стоит 10 очков!).
- Естественно, побеждает тот, кто наберет больше очков.





## Память

Эта игра хороша всегда... и когда вас всего двое, и когда вы втроем или даже больше (можно разделиться на команды). Если у вас нет подходящих карточек, вот объяснение, как сделать их своими руками.

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

плотный картон, газетная бумага, порванная или нарезанная, краски (гуашь), клей



### Изготовление

- С помощью взрослых вырежьте из картона 50 квадратиков со стороной 4 см. Сверху положите на каждую сторону квадратиков кусочек газетной бумаги, смажьте его клеем и приклейте.
- После того как клей высохнет, покрасьте одну из сторон каждой карточки белой краской.
- Теперь вы должны выбрать 25 предметов и дважды нарисовать эти предметы на квадратиках (то есть создать 25 пар одинаковых рисунков). Это могут быть любые вещи, которые вам нравятся: фрукты, кораблики, деревья, космические объекты... Важно лишь, чтобы они были в паре одинаковые.
- Нарисуйте, раскрасьте их красками и подождите, пока они подсохнут.

■ Можно начинать играть в «Память».

Разместите на столе в произвольном порядке все карточки рубашкой (стороной карточки без рисунка) вверх. Цель игры — подобрать пары, перевернув одинаковые карточки. Делайте это по очереди, и когда один игрок нашел пару, он получает право на дополнительный ход. Каждый раз, когда раскрывается пара, игрок забирает ее со стола как приз.

■ Выигрывает собравший большее количество пар.





## Центр

**Внимание! Прицельтесь и бросайтесь! Нет, не в вашего друга, а в стаканчик на столе... Если будете точны, получите большое количество очков!**

### Вам понадобится:

шарики для пинг-понга, бумажные или пластиковые стаканчики двух цветов, фломастеры



### Как играть

■ Играющие делятся на две команды, каждая получает стаканчики (количество зависит от числа участников, но обычно выдается по одному стаканчику на каждого игрока). У каждой команды свой цвет.

■ Стаканчики нужно поставить в центр стола, перемешав цвета. Стаканчикам, которые стоят в центре кучи, назначается цена 3 очка, всем остальным — 2.



Если хотите, можете написать фломастером на каждом стаканчике его цену.

- Игра начинается. Игроки обеих команд по очереди должны кидать шарики для пинг-понга в стаканчики, стараясь при этом не угодить в стаканы соперников. Когда шарик попадает в свой стаканчик, команда получает написанное на нем число очков, но если шарик попал в чужой стаканчик, они «дарят» эти очки противникам.
- Естественно, побеждает та команда, которая за отведенное для игры время наберет больше очков.





## Колонки

Дайте мне одну букву, и я обыграю весь мир! В этой игре действительно самое важное — это хорошо знать алфавит. Вы можете разделиться на две команды или, если вас мало, играть друг против друга. Запаситесь бумагой и ручкой...

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

бумага и ручка для каждого игрока (или команды), большой лист белой бумаги



### Как ИграТЬ

- Это очень простая игра. Нужно разделить свой листок на пять равных колонок. Каждой колонке соответствует своя тема (можете выбрать, например, имя, название вещи, цветок, или это могут быть известные люди, город, географический объект, животные и многое другое).





- Теперь на большом белом листе напишите в беспорядке буквы алфавита. Один из игроков, завязав глаза или просто закрыв их, должен ткнуть своей ручкой в листок бумаги: буква, которую он отметил, будет выбрана на игру.
- За фиксированное время (например, 5 минут) все игроки должны написать в каждую колонку как можно больше слов, одно под другим.
- По истечении времени сверяются слова: повторяющиеся оцениваются в 0 баллов и не засчитываются. Встречающиеся один раз «стоят» 1 балл.
- Побеждает тот, кто в итоге собрал наибольший «урожай» очков.



# ВСЕ ВМЕСТЕ



Поиграть можно в любой подходящий момент! Вам понадобится только воображение. В этом разделе вы найдете много способов, как повеселиться с цифрами и словами, и увидите, как быстро летит время в компании друзей!





## Спрятанное слово

**Будьте внимательны: нужно отгадать название вещи, скрытое вопросами и ответами! В этой игре каждая фраза и каждое слово имеют огромное значение... Не упустите ни малейшей подробности! Вы можете играть, даже если вас очень много!**

### Как играть

- Двое или трое игроков должны выйти в другую комнату.
- Оставшиеся игроки придумывают слово, которое нужно отгадать. Это не обязательно должно быть сложное слово, наоборот. Насколько это слово часто встречается и используется, настолько же сложнее становится его отгадать.



■ Затем в комнату входят игроки, которые должны по очереди задавать друзьям вопросы, а им приходится отвечать, всегда вставляя в ответ спрятанное слово.

■ В этой игре отгадывающим слово нужно быть очень искусными и проницательными, но еще более умелыми надо быть отвечающим, особенно

если загаданное слово не очень распространенное.  
А как можно вставить во все ответы, например, слово  
«велосипед», которое кажется довольно распространенным?



не нужна  
Помощь

Минимум 0000 4 игрока

Сложно ★★★

В доме



## Игры в кругу

Вот несколько идей, как повеселиться, спокойно отдыхая на стульях рядом друг с другом. Сначала вам может показаться, что это немного статичные игры, даже скучные: но вы ошибаетесь! Даже если вы спокойно сидите на стуле, в этом соревновании, чтобы преуспеть, нужна энергичность, внимание и энтузиазм.

### Ловушка цифр, ее можно назвать «Бум!»

- Игроки по очереди и по часовой стрелке просто начинают считать от одного и далее.
- Цель игры — продолжать счет дальше, никогда не произносить цифру семь, число, кратное семи, или с семеркой в составе. Каждый раз, когда игрок вынужден назвать одно



из этих чисел, он должен сказать «Бум!» вместо этого.



- Кто ошибается, выбывает из игры, обнуляя счет, и все начинается сначала!
- Победит тот, кто ни разу не ошибется.

## Бинг! Банг!

- Принцип этой игры тот же: игроки, расположившись по часовой стрелке, должны вести счет, прибавляя по единице начиная с одного и стараясь считать как можно дольше.
- Но на этот раз возникает больше трудностей: нельзя произносить уже две цифры и числа, в которых они присутствуют. Каждый раз, когда надо сказать «два», используется слово «бинг». Когда доходит до «пяти», нужно соответственно говорить «банг».
- Вот пример для ясности: 35 = три «банг»; 21 = «бинг» один. Кто ошибается, выбывает из игры, но в этом случае счет уже не начинается с нуля, ведь с крупными числами играть намного сложнее.
- И чем больше числа, тем сложнее игра.





## Запомни и продолжи

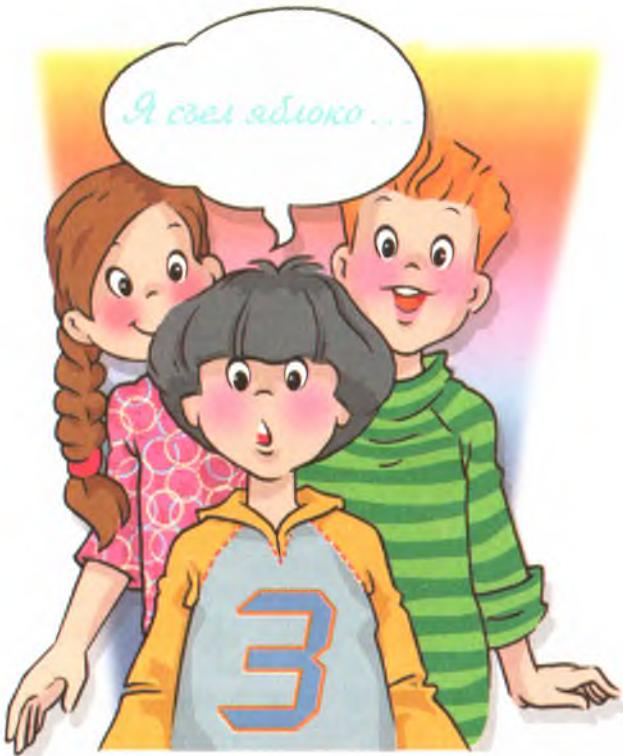
- Веселье в эту игру вносит путаница! Да, вы не ошиблись, действительно, когда круг состоит из большого количества игроков, игра становится шумной и очень веселой.
- С помощью считалки выберите игрока, который начнет игру.



- Этот игрок должен произнести короткое и очень простое предложение, например: «Я съел яблоко целиком». Следующий игрок продолжает, еще немного удлиняя предложение.
- Игра продолжается, и постепенно короткое первоначальное предложение становится все длиннее.
- Возможно, прочитав это, вы подумаете, что игра очень простая. Это совсем не так, потому что уже после нескольких добав-

ленных слов игроки перестают хорошо запоминать все сказанное, а иногда бывает довольно сложно придумать какое-нибудь добавление.

- Кто молчит более пяти секунд или забывает произнести какой-то кусочек предложения, выбывает из игры.
- Побеждает последний оставшийся в состязании.





## Отгадай пословицу

Это один из вариантов классической игры в ответ-вопрос, только немного более сложный из-за того, что нужно знать много пословиц. Запоминайте их все, если вдруг услышите... Тогда будете готовы для игры с друзьями!

### Как играть

■ Выбирается игрок, который должен отойти по-дальше



от других игроков или выйти в другую комнату.

■ В это время оставшиеся игроки загадывают известную пословицу, и каждый участник ассоциируется с одним из слов, ее составляющих.

- Удалявшийся игрок, вернувшись, должен задать своим товарищам вопросы, которые помогут отгадать пословицу.
- В то же время каждому игроку нужно выполнить задание: отвечать, вставляя в свою речь слово из пословицы, которое ему назначили.
- Приведем пример. Если выбрали пословицу «Делу — время, потехе — час», один из игроков должен будет вставлять в свой ответ слово «дело», второй — «время», следующий — «потеха» и, наконец, четвертый — «час».
- Настоящее веселье начинается тогда, когда заданные игрокам вопросы очень мало связаны со словами из пословицы, поэтому, чтобы вставить выбранные слова, нужно составлять очень длинные и сложные предложения.
- Представьте, если угадывающий спросит: «В этой пословице есть слово „кот“?», а игрок должен ввести в ответ слово «час»... Отличная игра!





## Прорицатель

Как и в предыдущей, в этой игре также нужно полностью овладеть искусством вопросов и ответов. Живость и веселье этого соревнования напрямую зависят от хитрости и сообразительности игроков.

### Как играть

- Выбирается игрок, который должен отойти от других игроков или выйти в другую комнату.
- Оставшиеся загадывают предмет, название которого их товарищ должен узнатъ, задавая вопросы.



■ Прежде чем начинать игру, нужно договориться, должны ли вопросы формулироваться так, чтобы ответ был либо «да», либо «нет», или можно отвечать более распространенными предложениями.

■ Каждый прорицатель имеет возможность задать 20 вопросов. Если же он не отгадывает, то выбывает из игры и выбирается другой игрок.



**Вариант 1**

■ Одна из разновидностей этой игры состоит в том, что нужно отгадать человека (это может быть ваш друг, знакомый или известная личность — исторический персонаж или современник).

В этом случае ответы на поставленные вопросы могут быть только либо «да», либо «нет».

**Вариант 2**

■ Другая возможность повысить сложность игры и сделать ее более веселой — это вопрос в форме «Может быть, это?...».

Как всегда, выбирается персонаж, а в этом случае прорицатель должен постараться формулировать свои вопросы в виде сопоставлений с предметами.

В качестве примера выбрана Клеопатра. А вопросы могут быть примерно такими: «Может быть, это часть тела?», «Может быть, это животное?», «Может быть, это постройка?».



## Пять чувств

В этой игре главными героями являются наши пять чувств (зрение, осязание, слух, вкус, обоняние). Станьте исследователями и раскройте весь ваш потенциал... Это будет действительно весело!

Пробую я,  
пробуешь ты...

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

повязка, пакетики, измельченная пища разных видов, листок и карандаш для каждого игрока



## Как играть

- Приготовьте много пакетиков, наполненных разной пищей в измельченном виде (растворимый кофе, мука, сахар, соль, какао, панировочные сухари, тертый сыр и все, что вам придет в голову). Затем пронумеруйте их, разместите на столе подальше от ваших друзей.
- Раздайте всем по листочку бумаги и попросите проставить на нем номера пакетов, оставляя сбоку немного места.
- Теперь выбирайте по одному из игроков, завязывайте ему глаза и попросите опустить палец в каждый пакет, чтобы попробовать его содержимое. Он должен запомнить вкусы и, когда с него снимут повязку, записать номера на бумажке. Когда все ваши друзья уже прошли испытание, сравните их результаты. Выигрывает тот, кто узнает больше всего вкусов.



# Чуткий нос

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

повязка, пакетики, специи и приправы, листок и карандаш для каждого игрока



## Как играть

- Это вариант предыдущей игры, но рассчитанный на обоняние. Возьмите специи и приправы (уксус, шалфей, розмарин, базилик, разные сыры) и, нюхая (осторожно!) пакетики, попытайтесь определить их содержимое.

## Навострите ушки!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

повязка, предметы из разных материалов (например, консервная банка, стакан, бутылка, кусок пласти массы и т. д.)



## Как играть

- Соберите предметы, которые вы выбрали, так, чтобы игроки их не видели. Определите, сколько будет игроков, которым завяжут глаза. Остальные игроки должны образовать круг. Игроки с завязанными глазами по одному выводятся в центр круга, образованного всеми остальными. Каждо-



му игроку, образующему круг, выдается один из предметов, и он двигает или ударяет по нему так, чтобы получался звук. Игрок в центре круга должен угадать, какой предмет издает этот звук. Побеждает тот, кто распознает больше звуков.



## Сумка Мэри Поппинс

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

пакет или большая сумка (но не очень большая), предметы разных размеров и из различных материалов, листок и ручка для каждого игрока



### Как играть



■ Положите все предметы в сумку и убедитесь, что она хорошо закрыта. Участники игры образуют круг и начинают передавать сумку по кругу из рук в руки. Каждый участник имеет в своем распоряжении 10 секунд, чтобы пощупать сумку. Пока игра продолжается, игроки должны записать как можно больше предметов, которые они узнали.

■ Побеждает тот, кому в конце удалось угадать все или максимальное количество предметов, находящихся в сумке.

# Порядок и беспорядок

## Вам понадобится:

столик, много предметов разных размеров



## Как играть

■ Разместите на столе в произвольном порядке все предметы.

Когда экспозиция готова, позвовите всех игроков.

Дайте им две минуты на то, чтобы запомнить точное расположение предметов на столе.

По истечении времени выведите их из комнаты и поменяйте местами всего несколько вещей, размещенных на столе (естественно, запомнив, где они были расположены до этого).

■ Игроки должны напрячь зрение и постараться угадать, сколько и каких предметов было перемещено на столе.



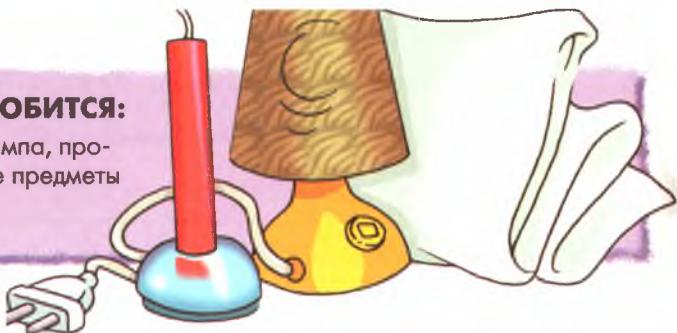


## Тени, тени...

Немного фантазии, темнота, свечка или правильно размещенная лампа... Это все составляющие для веселья с одной из самых простых и загадочных вещей — тенью.

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

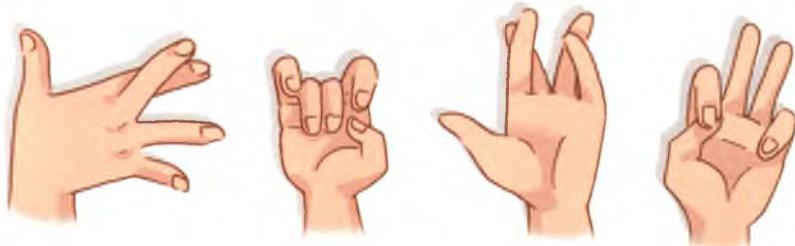
свеча или лампа, простыня, разные предметы



### Как Игратъ

- Существует много способов, как развлечься с помощью тени. Несомненно, самый простой — разместить свечку или лампу на столе поблизости от стены, желательно светлой. Даже с помощью такого простого приспособления вы увидите, сколько неожиданно интересных фигур может получиться.
- Используйте свои руки, чтобы сформировать фигуры, двигайте ими, наблюдая за результатом, появляющимся на стене.



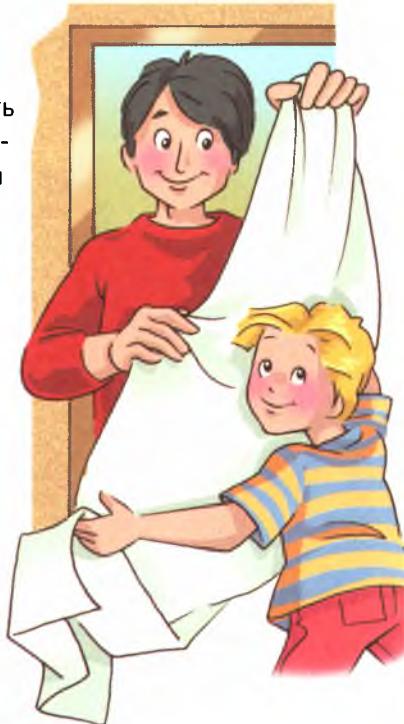


■ Тень получится намного лучше, если у вас проворные руки и длинные пальцы. Когда вы преуспеете в быстроте движений рук, вы сможете начинать совмещать различные силуэты, например собаки, зайца, петуха... Пригласите ваших друзей и покажите им ваше мастерство!

## Варианты

■ Если у вас есть возможность использовать дверь, не упускайте эту возможность, вы можете поэкспериментировать и повеселиться еще одним способом.

■ Возьмите белую простыню, попросите взрослого помочь вам закрепить ее на двери. С одной стороны будут находиться зрители, а с другой — источник света и предметы, которые вы выберете.





Сделайте так, чтобы в комнате была абсолютная темнота, зажгите источник света и начинайте показывать предметы так, чтобы была видна их тень. Двигайте их, предложите вашим друзьям несколько подсказок, чтобы они могли догадаться, что это за предметы... Кто первый угадает, что это?





В доме

Легко ★★

Минимум ОО 2 игрока

Помощь нужна



## Ответ... правильный!

**Викторины проводятся повсюду: на радио, на телевидении, в газетах! Все очень просто: нет игры более веселой, чем задавать вопросы и давать ответы!**

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

большой лист бумаги, фломастеры



### Как ИграТЬ

- Все знают, что такое викторина и как она проходит. Подготовьте довольно много вопросов, воспользовавшись энциклопедией, газетами или помощью взрослых. Выделите категории, на которые вы хотите разделить викторину (это могут быть: история, география, театр, спорт, слова и многое другое).
- На большом листе (который вы повесите на стену) прочертите столько горизонтальных линий, сколько у вас тем игры, и четким почерком, разборчиво, напишите в каждой из них с левого края названия категорий.
- Теперь придумайте, как разделить основные вопросы по сложности: самые простые будут стоить 1 балл, средние по сложности — 3 балла, вопросы уровня специалистов достойны 5 баллов.



- Теперь прочертите на листе четыре линии по вертикали: у вас получится клетчатое поле, в котором на каждую категорию приходится по три пустые клетки (они и обозначают уровни сложности).
- Разделите игроков на две команды, каждая должна будет ответить, как минимум, на один вопрос каждой категории. Игра начинается!
- Из каждой команды вызывается один игрок для ответа на вопросы, но он может ответить на все, если абсолютно уверен в собственных знаниях в этой категории. Если ответ правильный, он ставит крестик в квадрате баллов на линии этой категории. Ход по-прежнему остается за его командой, но теперь должен отвечать другой игрок.
- Если же он ошибается, ход переходит к противоположной команде, которая имеет право решать, продолжить ли отвечать на вопросы той же категории или сменить ее.



- Вам кажется, что это очень сложно и скучно? Попробуйте и увидите, что это не так!



# ВАЛЕТ, ДАМА, КОРОЛЬ!

Бубны, трефы, черви, пики!..  
Иногда вам потребуется довольно много  
воображения. Мир карт привлекателен  
и к тому же немного загадочен.  
А еще дает возможность практически  
бесконечных развлечений.  
Хотите узнать какие-нибудь?







## Колонна

Это один из самых известных пасьянсов, раскладываемых с картами для покера. Нужно быть искусным, но также и удача не помешает. Ни пуха ни пера!

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

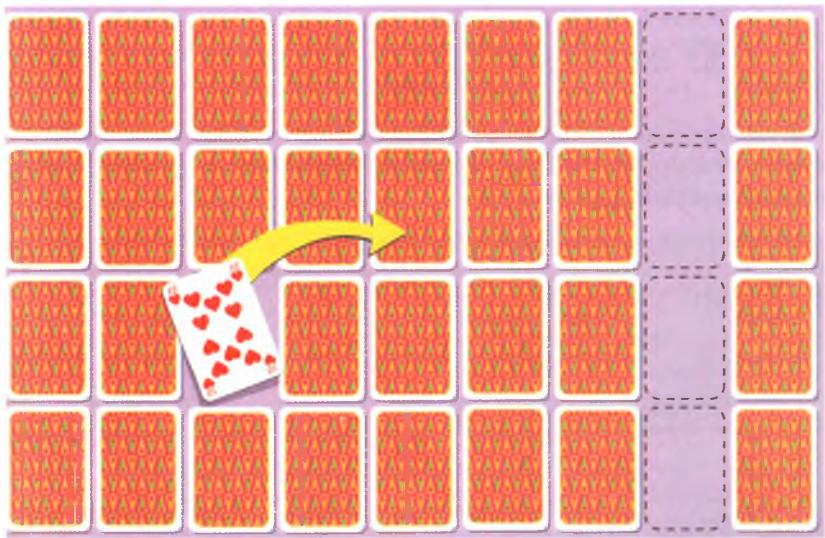
колода карт для покера



### Как играть

- Выберите из колоды семерки, восьмерки, девятерки, десятки, валеты, дамы, короли и тузы. У вас окажется 32 карты.
- Тщательно перетасуйте и разместите их рубашками вверх в четыре ряда по семь карт, оставив четыре карты в запасе. Их отложите в сторону.
- Хорошенько запомните схему расположения карт на предложенном рисунке и переверните какую-нибудь карту.

	король	дама	валет	10	9	8	7	
	король	дама	валет	10	9	8	7	
	король	дама	валет	10	9	8	7	
	король	дама	валет	10	9	8	7	



- После этого вы должны поместить ее на место, которое она должна занимать согласно схеме, заменив карту, лежащую на этом месте.
- А теперь думайте: где должна находиться карта, которую только что заменили?
- Размещая карты перед началом игры, нужно предусмотреть также еще один столбик справа от семи остальных. Это по схеме ряд для семерок.
- Пасьянс складывается, если в конце игры все карты оказываются на своих местах по схеме. Если вы попадете на пустое место, поместив карту в столбец, оставшийся свободным, вы можете воспользоваться запасной картой.
- Если же у вас закончились и запасные, а на столе еще осталось много карт рубашкой вверх, переверните их: если они оказались на своих местах, вы разложили пасьянс.



# Пасьянс для терпеливых

Этот пасьянс для людей не нервных, не раздражительных, не нетерпеливых — и это серьезно. Смотрите на карты внимательно и развлекайтесь!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

колода карт для покера и довольно большая поверхность для игры

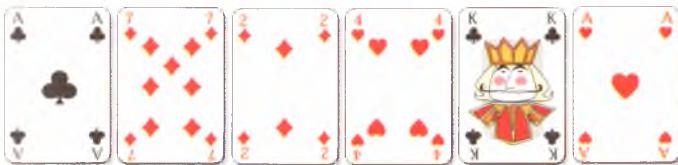


## Как играть

- Возьмите колоду, перетасуйте ее и выложите в ряд на столе сразу шесть карт. Основной принцип этого пасьянса заключается в том, что каждый раз, когда карта расположена между двумя другими одного цвета, она кладется сверху карты, лежащей от нее слева.
- Чтобы понять, как проходит игра, лучше привести пример: вы видите, что в первом ряду король треф расположен между двумя «красными» картами: следовательно, вы можете положить его на четверку червей (рис. 1).
- На этом этапе, однако, король опять расположился между двумя красными картами. Положите его с четверкой червей на двойку бубен (рис. 2).
- Что происходит далее? Кроме того что король окружен еще двумя красными картами, семерка бубен также расположена между двумя черными картами (рис. 3).
- Преимущество имеет карта, расположенная левее, и вы должны положить семерку бубен на туз треф (рис. 4).

■ После этого вы можете уже закрывать пасьянс, так как король треф расположен между двумя картами черной масти. Или вы можете взять карту из колоды и положить ее с правого края (рис. 5).

Теперь можно продолжить до полного использования колоды.



(Рис. 1)



(Рис. 2)



(Рис. 3)



(Рис. 4)



(Рис. 5)

# Простой пасьянс

Эта игра — простейшая для выполнения, она не требует большой сосредоточенности и для нее не нужно много места. Она идеальна для скучных дней простуды или долгого путешествия в поезде. Хорошо развлечься!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

колода карт для покера



## Как играть

- Из колоды выберите семерки, восьмерки, девятки, десятки, валеты, дамы, короли и тузы каждой масти.
- В итоге вы получите колоду из 32 карт. Теперь, держа ее рубашкой вверх, переворачивайте по одной карте, называя по порядку от семерки до туза.



Когда перевернутая карта совпадает с названной, можете вытащить ее из колоды.

- Пасьянс продолжается. Когда перевернутыми оказываются все карты колоды, игра начинается снова, пока не исчерпается колода.
- Может так случиться, что игра застопорится, потому что ни одна названная карта не совпадет с перевернутой.
- В этом случае, чтобы исправить положение, достаточно убрать одну карту из основания колоды и начать счет заново!



# Пара карт

Это отличный способ времяпровождения для двух человек. Нужна внимательность, умение наблюдать и хорошая память. Готовы сосредоточиться?

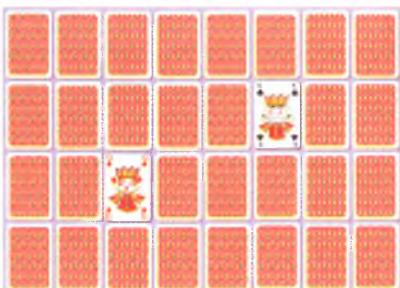
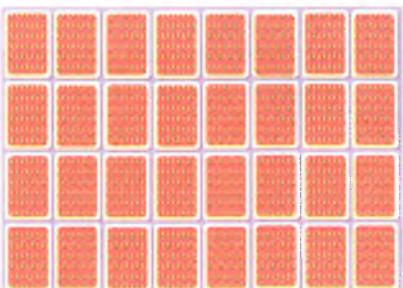
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

колода карт для покера



## Как играть

- Вытащите из колоды семерки, восьмерки, девятки, десятки, валеты, дамы, короли и тузы. Для игры вам потребуется всего 32 карты.
- Разместите их на столе в ряды по восемь карт рубашкой вверх. По очереди два игрока должны переворачивать их по две, чтобы создать пары, состоящие из карт одного достоинства (две семерки, два короля и т. д.), или король и дама, даже разной масти.
- Когда игрок находит пару, он берет эти карты и кладет перед собой, а также он может сразу же перевернуть



еще две; если же он открыл две разные карты, он должен тут же перевернуть их обратно и оставить на месте.

- Когда карт на столе больше не осталось, выигрывает тот, кто смог найти наибольшее количество пар и выложил перед собой самый крупный «улов».

## Варианты

- Вы можете увеличить сложность игры, просто добавив дополнительные карты, или использовать две колоды карт для покера и решить, что пары могут быть составлены только одного цвета (например: семерка треф может быть парой только для семерки пик).

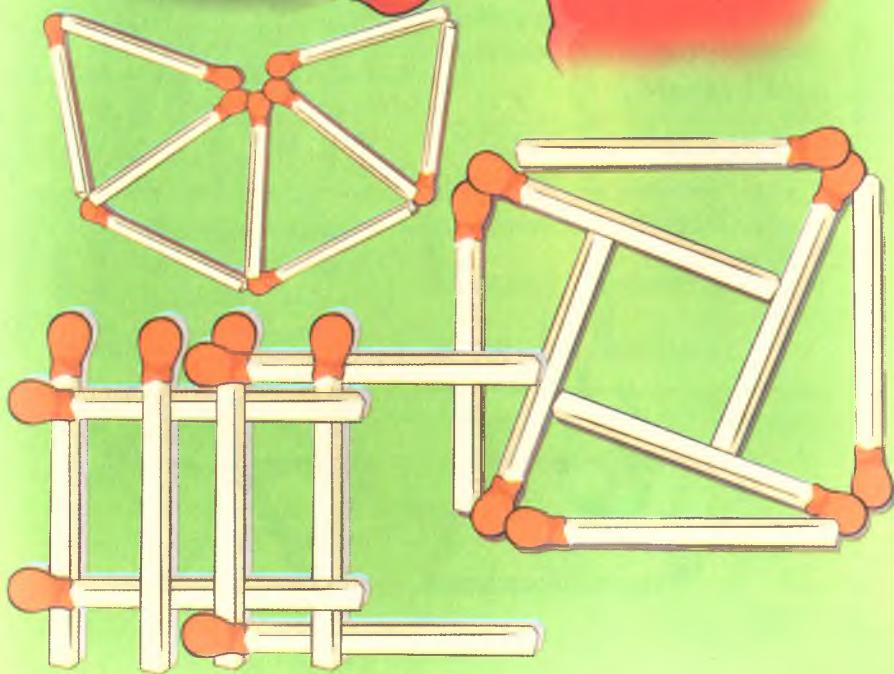




# ГОЛОВА И РУКИ

Если вы хотите удивить ваших друзей веселыми, оригинальными и высоко-интеллектуальными играми, скорее переворачивайте страницу: вы найдете все, что нужно, чтобы замечательно провести свободное время!







# Головоломка для всех!

Хотите всех удивить? Всего несколько спичек могут превратиться в неразрешимую задачку, увлекательную головоломку. Ищем решение!



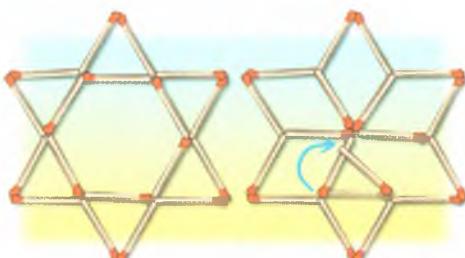
**ВАМ ПОНАДОБИТСЯ**

коробка спичек

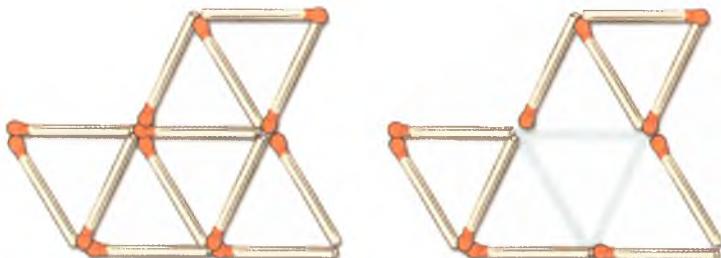
## Как ИграТЬ

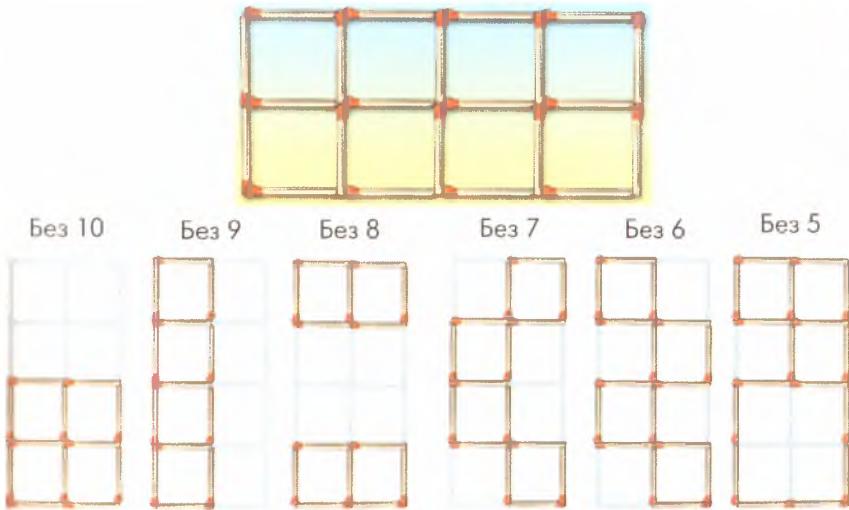
■ Начните с простой игры — трансформирования: выложите с помощью спичек шестиконечную звезду с шестиугольником в центре.

Покажите ее вашим друзьям и попросите их переделать звезду с 6 лучами в 6 ромбов, переместив всего 6 спичек.



■ Начав с 6 треугольников, предложите вашим друзьям переделать эту фигуру, убрав всего 3 спички, чтобы осталось всего 3 треугольника.



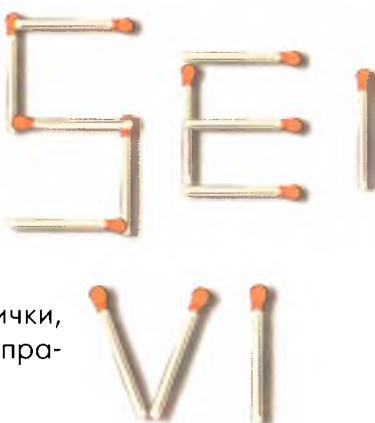


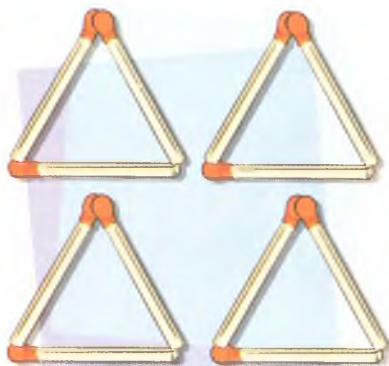
Игры становятся все сложнее: выложите 8 квадратов из 22 спичек. Задание, которое вы можете предложить своим друзьям, состоит в том, чтобы трансформировать 8 квадратов в 4, убрав 10 спичек, убрав 9 спичек, убрав 8, 7, 6 и 5 спичек.



Потом продемонстрируйте их публике: «Спички в первом ряду и во втором показывают одно и то же число». Невозможно? Передвиньте спички, как показано на рисунке справа, и раскройте трюк!

Теперь разместите 10 спичек рядом друг с другом и ниже еще 3 спички, как на рисунке слева.

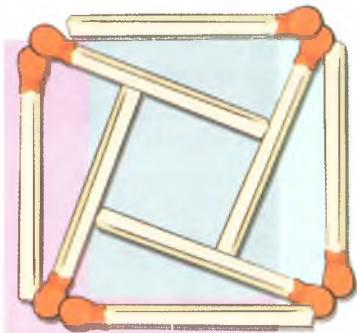
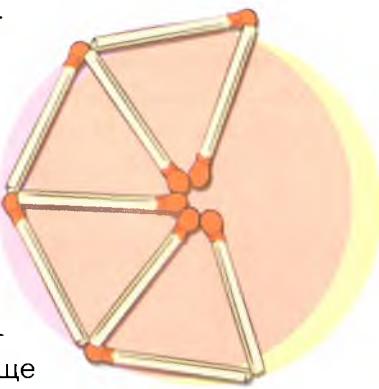




■ Попросите своего друга построить 4 треугольника, используя столько спичек, сколько он хочет. Какое количество спичек ему понадобится? Возможно, что он использует всего 12! Попросите его построить заново 4 треугольника, используя упомянутое число. Нереально? Кажется, что так, но на самом деле решение есть!

Дав другу возможность немного поломать голову, покажите ему, как выйти из этого трудного положения всего с 9 спичками.

■ Теперь вы можете окончательно поразить своих друзей, сказав, что в вашей власти с помощью всего 8 спичек построить 4 треугольника, а кроме того, еще квадрат.



■ Составьте из 4 спичек бокал и положите внутрь него какой-нибудь предмет (например, пуговицу или наперсток). Поспорьте с друзьями, что перевернете



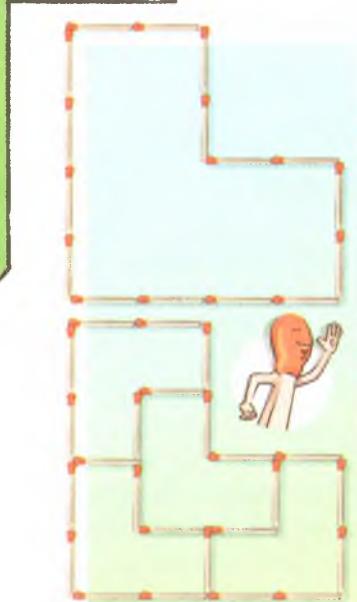
бокал, пере-  
ложив всего

2 спички. Появятся разные варианты, все захотят попробовать свои силы, но решение самое что ни на есть простое!



■ Еще одна задача: построить 8 квадратов 22 спичками. Усложним задачу: возможно ли построить рядом 8 квадратов, равных предыдущим, воспользовавшись большим количеством спичек? Дайте немного времени тем, кто хочет попробовать решить эту задачу, и, если это ни у кого не получится, покажите, как построить эти квадраты, расположив их иначе и использовав на 3 спички больше.





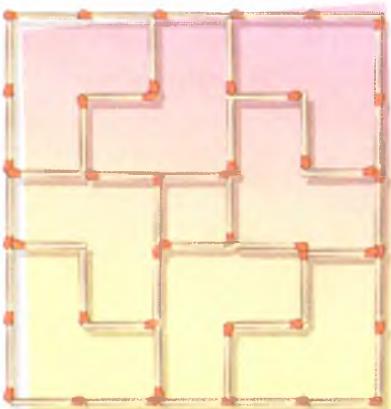
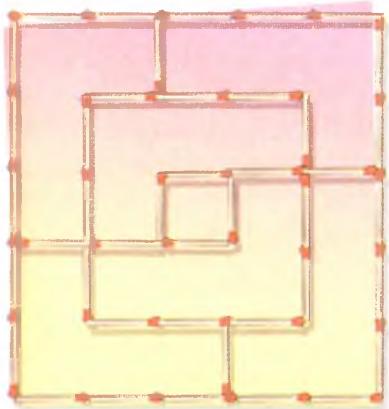
лил участок на 6 равных частей, используя всего 18 спичек? Дедушка посадил 6 сортов овощей, но забыл посадить еще кое-что... Что же делать?»

Как разделить поле на 8 частей, используя всего 20 спичек?

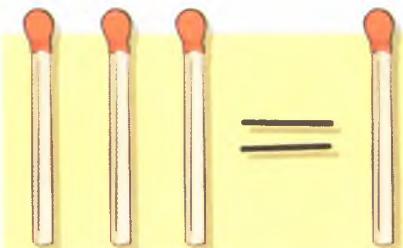
Чтобы разделить на 4 равные части многоугольник на рисунке слева, нужно быть очень внимательным. А если попросить сделать это, использовав всего 8 спичек, задача покажется еще более сложной. Как это сделать?

Пора рассказать одну историю: «У моего дедушки есть квадратное поле с замечательным деревенским домиком посередине. (Выложите из 20 спичек большой квадрат и в его центре еще один, со стороной в 1 спичку.) Однажды он решил, что должен посадить овощи, но не знал, какие выбрать. Потом он разде-

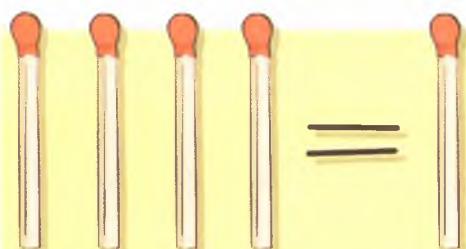


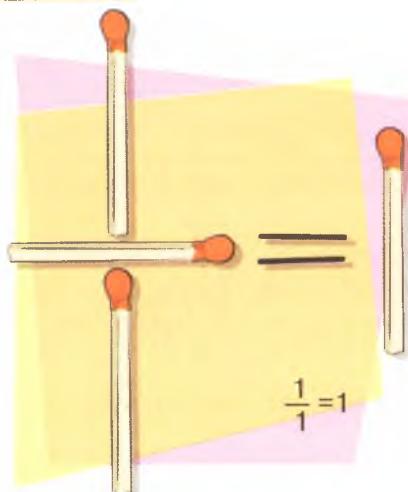


- Положите на стол 9 спичек, как на рисунке внизу, и уточните для ваших друзей, что между тремя спичками первого ряда и четвертой, а также между четырьмя спичками второго ряда и пятой возможно равенство. Если хотите, чтобы это выглядело эффектнее, возьмите листок бумаги, положите на него спички и фломастером нарисуйте два знака равенства.



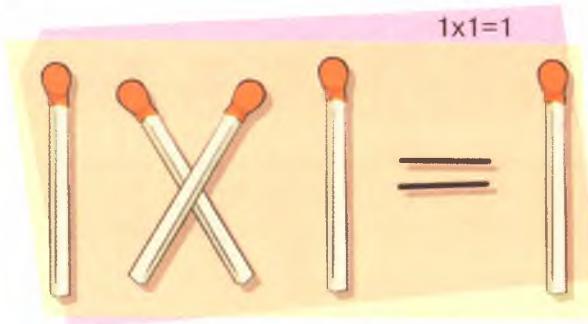
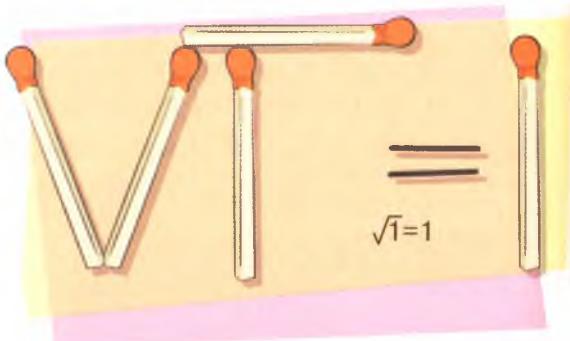
- После этого спросите, могут ли быть верными два предложен-





ных вами примера. Это невозможно? Нет, возможно... Продемонстрируйте, что знание математики всегда может пригодиться, и передвиньте несколько спичек!

■ Наконец, положите на стол пять спичек и рассме-



шите друзей такой просьбой: «Кто может построить квадрат из этих спичек?» Кто-то возразит, что для построения квадрата вполне хватит четырех спичек, но вы повторите ваш вопрос.



■ Когда все отклонят ваше предложение, возьмите одну спичку в руку и, используя ее, чтобы подвинуть остальные четыре, постройте квадрат. Вы хорошо повеселите ваших друзей таким смешным трюком.





# Мост

После того как вы порадовали друзей своими знаниями и чувством юмора, наступило время архитектурных сооружений. У вас ловкие руки? Отлично! Тогда вам будет легко построить прочный мост из спичек.

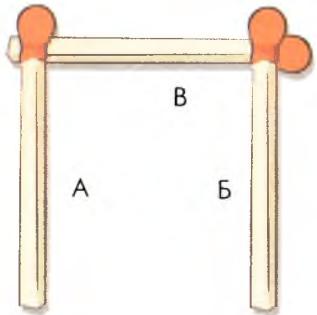
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

коробок спичек



## Как ИграТЬ

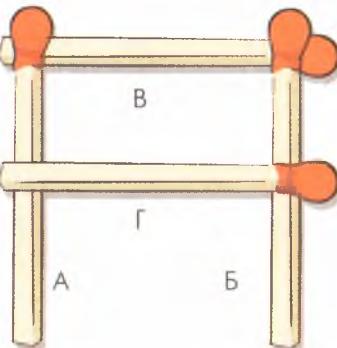
■ Возьмите три спички и положите две, А и Б, на третью В, как показано на первом рисунке.



концы без серной головки опустились сверху на Г.

■ Поместите еще одну спичку, Г, на середину длины А и Б.

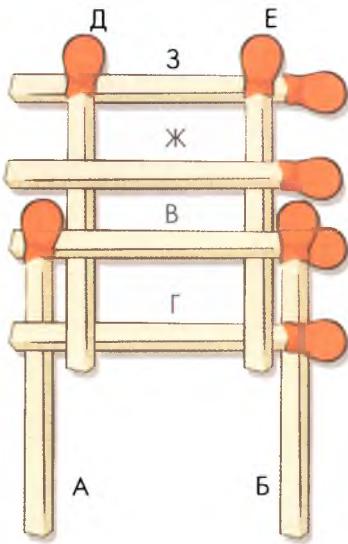
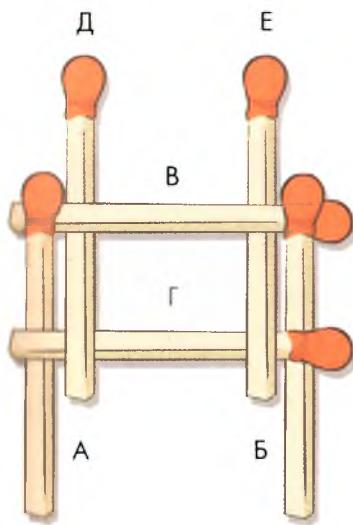
■ Очень осторожно немного приподнимите В и пропустите под ней еще две спички, Д и Е, так, чтобы их



■ Теперь новая спичка Ж должна быть помещена сверху перпендикулярно Д и Е.

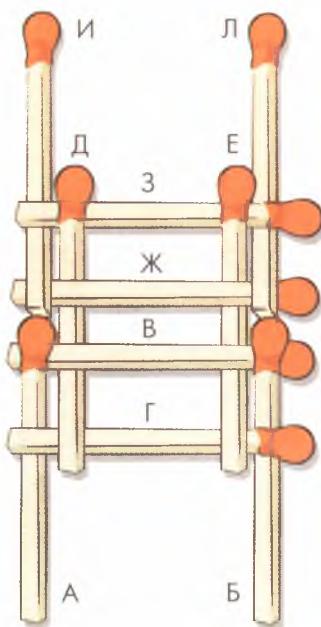
■ Продолжайте, положив спичку З под Д и Е.

■ После этого положите две новые спички, И и Л, с двух сторон так, чтобы они образовали прямую линию с А и Б.



Так и продолжайте до тех пор, пока мост не достигнет желаемой длины.

- Кажется, что объяснение очень сложное, но, глядя на рисунки и запасаясь терпением, вы сможете достичь цели.
- Совет! Составлять конструкцию из спичек лучше более ловкой рукой, а другой в это время придерживать уже сделанную основу. Будьте внимательны!





# Соревнование рук

**ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:**

ваши руки и ловкость



## Как играть

- Принцип игры очень прост: каждый игрок должен поднять руку, а затем опустить, сложив из нее определенную фигуру. Руки игроков «соревнуются», и кто-то из них побеждает.
- Какие фигуры можно сложить? Камень (кисть руки, сжатая в кулак), ножницы (указательный и средний пальцы выпрямлены, остальные сжаты) и бумага (раскрытая кисть руки).



- Победителя определяют следующим образом: камень побеждается (обертывается) бумагой, но побеждает (тупит) ножницы; бумага проигрывает ножницам (разрезается), но одерживает победу над камнем; ножницы побеждаются камнем, но превосходят бумагу.
- Все это намного проще показать, чем объяснить. Два игрока становятся друг напротив друга, вместе считают до трех и на счет «три» показывают фигуры. Если они совпали, счет остается прежним, в противном случае победитель получает очко.
- Победит тот, кто первым наберет 5 очков.





# Веревочка

Игра с веревочкой была очень распространена среди американских индейцев, эскимосов и народов, населявших острова Тихого океана. Фигуры, которые получалось создавать с помощью простой веревочки, были связаны с их религией и древними легендами.

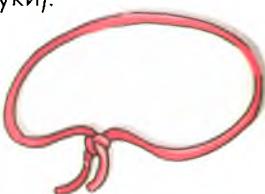
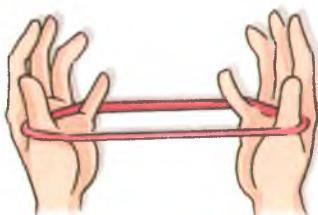
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

веревочка

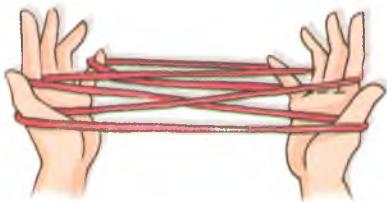


## Как Играть

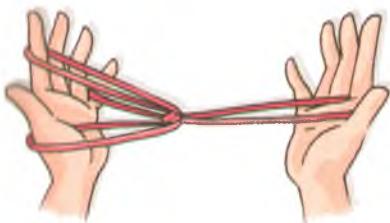
- Выбирайте веревочку достаточно мягкую, но которая легко не порвется (шпагат, возможно, подойдет лучше всего). Вы должны отмерить приблизительно метр (или немного больше, если у вас большие руки). Для определения нужного размера веревки достаточно обмотать ее вокруг локтя восемь раз, прибавив еще немного на всякий случай. Завяжите два узла так, чтобы у вас получилась закрытая петля.
- Начальная позиция: держите ладони перед собой, повернув друг к другу (вы никогда не помогали кому-нибудь натягивать клубок из мотка шерсти? Расположение рук и кистей абсолютно такое же!). Затем пропустите веревку между большим пальцем и мизинцем каждой руки, а потом разведите руки так, чтобы веревка оказалась хорошо натянутой.



■ Это исходная позиция для создания различных фигур. Первой может быть лодка-каноэ. Просуньте указательный палец правой руки под веревочкой, опоясывающей левую руку, и максимально вытяните.

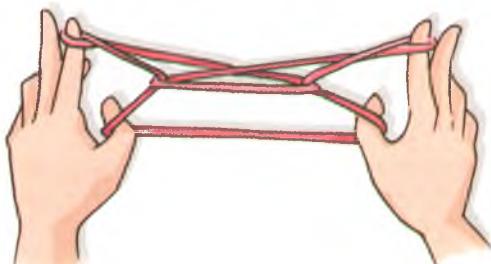


■ Затем проденьте указательный палец левой руки под веревкой на правой руке, оставив снаружи все нити, натянутые указательным пальцем правой руки. Снова натяните нить.



■ Натянув веревочку, пропустите большие пальцы над нитями вокруг указательных пальцев наружу от себя. Подцепите большими пальцами нити вокруг указательных снаружи вовнутрь и верните большие пальцы в исходную позицию.

■ Помогая себе губами, уберите первую натянутую нить между большими пальцами, находящимися в начальном положении, так чтобы остались лишь две петли, образованные веревочкой, натянутой на указательных пальцах. Снимите также образовавшиеся вокруг мизинцев петли.

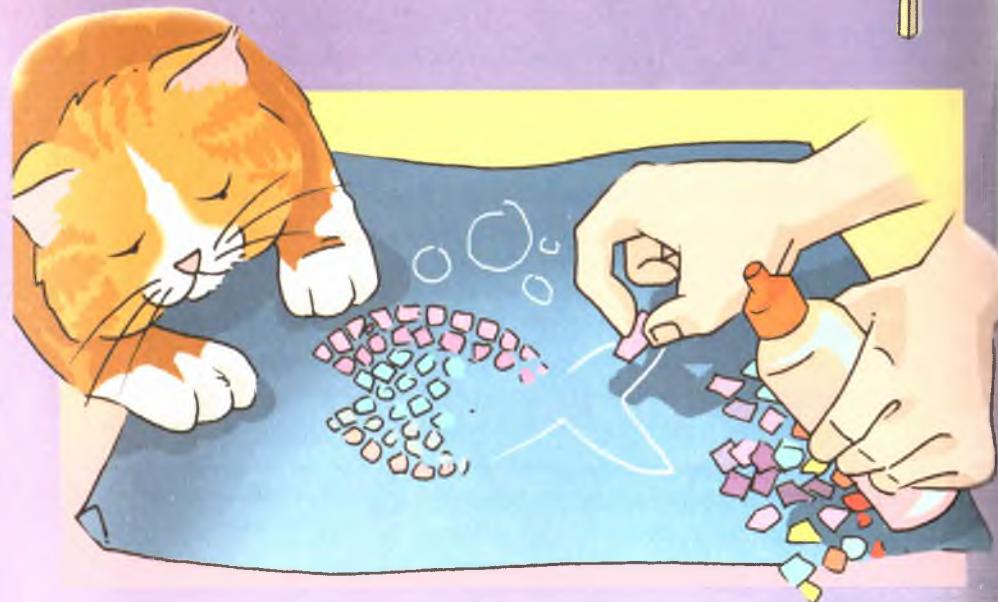
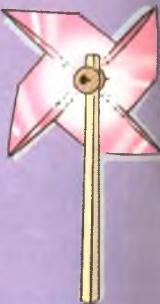


■ Если все сделано правильно, у вас должна получиться фигура каноэ.



## БУМАГА

Вы и не представляете, сколько вещей можно сделать из бумаги! Это настоящее удовольствие — создавать маленькие шедевры, изящные, технически безукоризненные и такие необычные. И теперь дорога для ваших творческих способностей открыта!







# Фантазия коллажей

Вы бы с удовольствием пошли гулять, но погода... Тогда дайте простор вашей фантазии на листке бумаги, используя древнюю и развлекательную технику коллажа. С помощью газет и журналов вы сможете открыть целый мир!



## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

лист картона, ножницы, клей, краски, фломастеры, карандаши и, естественно, много вырезок из старых журналов и газет (не стоит использовать последний выпуск журнала, купленный вашей мамой)

## Изготовление

- Техника изготовления коллажей не имеет особых правил, все очень просто и доступно.
- Чтобы все получилось аккуратно, лучше сначала карандашом, легкими штрихами, нарисовать контуры предмета, который вы хотите изобразить.
- Хорошо начать с легких изображений, например животных (кота, цыпленка) или цветов и пейзажей.



Выделите их контуры и главные детали, а потом выберите из разных видов бумаги, находящихся в вашем распоряжении, наиболее подходящий для выполнения коллажа.



- Внимание! Когда вы приклеиваете разные куски бумаги, используйте, если возможно, разный клей: густой (намазывайте его экономно) или, что удобнее, жидкий клей с кисточкой.
- Действительно, если вы переборщите с клеем, то рискуете получить неэстетичные пузыри или, что еще хуже, грязь и разводы. Теперь вооружитесь фломастерами или красками. Чтобы закончить рисунок, обведите контуры и выделите все детали коллажа.





■ Когда вы станете опытнее, можете выполнять более сложные задумки, используя много разных материалов: совмещать бумагу, картон, ткань и даже другие компоненты, которые найдете дома (упаковочные ленты, гигроскопическую вату, разные листья).

■ Какой-нибудь пример? Гофрированный картон, используемый для упаковки, идеален для создания пейзажей, на нем очень хорошо высыхают акварельные краски и гуашь. Гигроскопическая вата может стать замечательной шевелюрой Деда Мороза (или похожего персонажа, если он седой).

■ С помощью листьев и травы вы можете оживить ваши луга или украсить цветочные вазы (их хорошо вырезать из легкой ткани, например тюля).

■ Вот увидите, как только вы освоите эту технику, у вас будет получаться не просто



создавать рисунки, но придумывать, как использовать все материалы, которые попадутся вам на глаза и под руку!





# Мозаика

Это немного другая техника, «родственница» коллажа, но гораздо более утонченная. Нужно быть очень внимательным, потому что в искусстве мозаики очень важен каждый маленький кусочек.

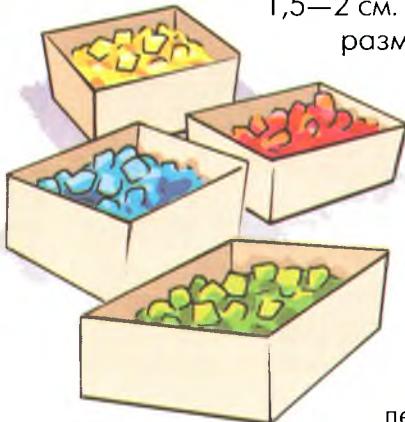
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

цветной картон, вырезки из газет, различные материалы, карандаш, ножницы, бумага, клей



## Изготовление

- Если вы решили поупражняться в искусстве мозаики, приготовления могут показаться вам немного скучными.
- Действительно, вы должны найти журналы (лучше яркие и красочные, естественно) и вырезать много квадратиков. Сначала вы можете делать их со стороной 1,5–2 см. Потом, когда вы станете опытнее, размер квадратов должен уменьшиться (до 0,8–1 см).
- Разложите квадратики в коробочки (или конверты) по цветам или тонам.
- Теперь выберите предмет, который хотите изобразить. Возьмите цветной картон (синий — для морского пейзажа, зеленый — для лесного и т. д.).



Выбирайте наиболее подходящие и довольно определенные цвета, то есть не белый. Из-за этого ваша композиция станет более цельной и приобретет плотность.

■ Карандашом очень аккуратно наметьте контуры и детали рисунка.



■ Теперь начинайте размещать тессеры (так называются кусочки настоящей мозаики), предусмотрительно оставив несколько миллиметров между ними.

■ Есть один способ облегчить работу: если хотите сделать тессеры быстрее, вырежьте несколько полосок бумаги (вместо того чтобы сразу вырезать квадратики) и прямо перед использованием разрежьте их на квадраты: это будет намного проще!





## Головоломка

Это одна из самых распространенных в мире игр, но обычно ее покупают уже готовой. Есть предложение создать вашу личную головоломку, а затем сложить ее или предложить друзьям сделать это!

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

картон, красивая четкая фотография (вырезанная из журнала),  
ножницы, клей



### Изготовление

■ Тщательно выберите фотографию, чтобы превратить ее в головоломку: она должна быть большой, четкой и как можно более яркой (чтобы сделать игру проще).

■ Аккуратно наклейте фотографию на картон, следя, чтобы не получилось пузырей и чтобы не выступал клей.

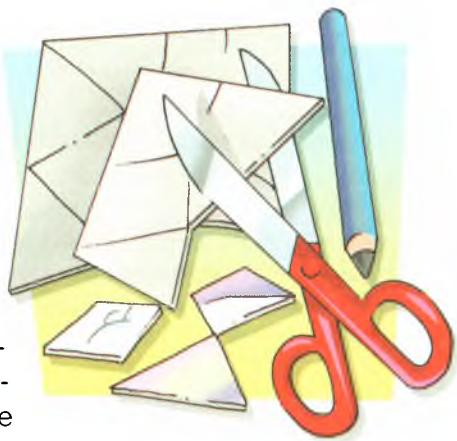
■ Обрежьте края рисунка.

■ Когда клей высохнет, с обратной стороны проведите карандашом линии, по которым вы аккуратно разрежете игру на кусочки.

Теперь головоломка готова, вам остается лишь смешать кусочки и начать собирать ее.



■ Внимание! Чем больше линий вы проведете с обратной стороны, тем больше у вас получится кусочков (и они будут мельче): собирать такую головоломку станет, разумеется, сложнее и увлекательнее.



## Варианты

- Почему бы не продлить удовольствие, создав свой собственный рисунок и превратив его в головоломку?
- С помощью техники, описанной на предыдущих страницах, вы можете придумать собственную головоломку, но не использовать совсем разные типы материалов, а только бумагу одного вида. В противном случае в момент вырезания кусочков вы рискуете испортить ваше произведение искусства!





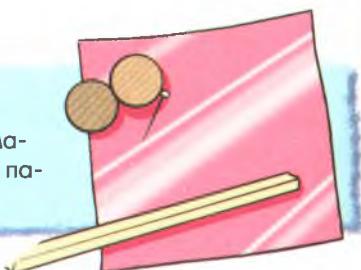
# Оригами

Оригами — древняя восточная техника, ее смысл в создании причудливых форм из бумаги. Вам кажется, это просто? На самом деле это не так. Существуют, конечно, простые модели, но настоящие мастера оригами достигают в создании форм из бумаги такого совершенства, словно имеют дело с глиной, и выполняют сложнейшие работы. Вот несколько заданий, которые вы легко можете выполнить вместе с друзьями.

## Вертушка

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

квадратный лист бумаги, булавка, два маленьких кружка из картона, деревянная палочка

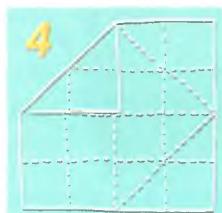


### Изготовление



■ Возьмите квадратный лист бумаги. Сложите его пополам (1) и еще раз каждую половинку (2). Повторите ту же процедуру с другой стороны (3).

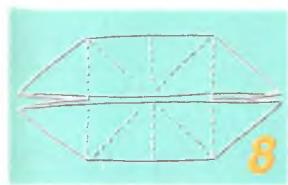
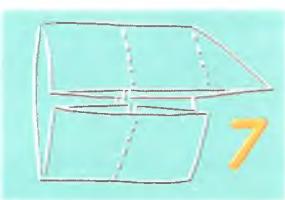
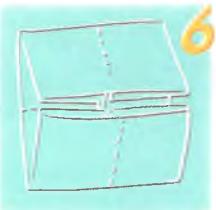
■ Разверните лист и загните четыре его угла по направлению к центру (4). Снова разверните листок (5).



■ Вернитесь к завертыванию листа, как делали это в начале: пополам и потом еще раз пополам с каждой стороны (6).



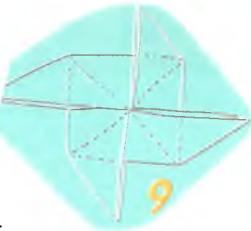
■ После этого, если вы хорошо сделали сгибы, у вас должно получиться потянуть на себя углы, загнутые внутрь, выпустив их (7). В этом случае вы получите четыре «рогалика» (8).



■ Загните правый верхний уголок вверх, а нижний левый вниз (9).

■ Булавкой проткните вертушку и картонные кружки в центре.

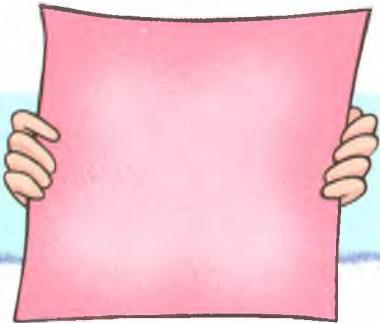
А теперь соберите вертушку в такой последовательности: картонный кружок, вертушка, деревянная ручка, картонный кружок. Закрепите все это булавкой.



## Поросенок

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

квадратный кусок бумаги



### Изготовление

■ Сложите листок, как для вертушки, пополам и еще раз пополам каждую половину, повторив тот же процесс с другой стороны. Разверните листок и сложите четыре угла по направлению к центру. Снова разверните листок.



■ Сложите два противоположных края, держа их за линию середины листка. Возьмите сгиб по диагонали образовавшихся квадратиков на углах листка и загните их «язычками» по направлению к центру (1).

- Разверните листок наружу, вдоль центральной линии (2). Теперь нужно сделать поросенку лапки: еще раз согните книзу пополам четыре центральных язычка (3).



■ Чтобы сделать рыльце, загните вверх кончик одного из двух краев листка (4).

4



6



5



■ Что осталось? Хвостик? Загните противоположный от мордочки край внутрь корпуса, а затем снова выпустите его, не сильно потянув (5). Ваш поросенок готов к игре (6)!

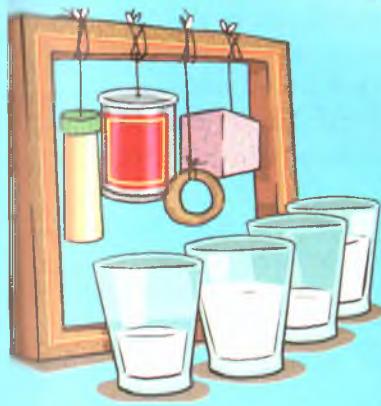




# ДО, РЕ, МИ, ФА... ИГРА!

Многие инструменты звучат так прекрасно, особенно если они созданы собственными руками! Если вы любите музыку, обожаете бренчать на музыкальных инструментах, петь и хотите иметь достойный аккомпанемент, скорее переворачивайте страницу: кто знает, может быть, вы с друзьями станете настоящими музыкантами и создадите оркестр!







# Свисток

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

абрикосовая косточка,  
напильник по дереву,  
рабочие перчатки, крю-  
чок



## Изгото́вле́ни́е

- Возьмите абрикосовую косточку, хорошо вымойте ее и оставьте сохнуть.
- Надев рабочие перчатки, начинайте обтачивать одну сторону косточки напильником, положив его на рабочую поверхность.
- Очень терпеливо и осторожно (иначе вы можете пораниться!) продолжайте эту операцию до тех пор, пока в центре косточки не образуется небольшая дырочка.



- Затем переверните косточку и начинайте выполнять то же самое с другой ее стороны, пока не появится другая дырочка, точно напротив первой.

Возьмите крючок и аккуратно через отверстие вытащите все содержимое.

- Свисток уже готов, но, если звук получается недостаточно чистым, снова возьмите в руки напильник и начните обтачивать обе стороны косточки, убедившись, что они расположены строго симметрично.



### Внимание!

- Хотите, чтобы ваш свисток пел, как птица? Позаботьтесь о зеленой ягоде бузины или рябины, размер которой должен точно подходить под отверстие в косточке. Благодаря этому маленькому дополнению ваш свисток научится воспроизводить птичий трели!





# Музыкальные палочки

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

деревянная ручка метлы, маленькая пила, кисточка, мелкозернистый напильник по дереву, крупно- и мелкозернистая наждачная бумага, цветной лак (или цветная клейкая лента), прозрачный лак



## Изготовление

- Попросите взрослого отпилить от деревянной ручки метлы два куска длиной 20—25 см. Теперь вы с помощью напильника можете сгладить их края так, чтобы они получились немного закругленными. Завершите эту операцию крупнозернистой наждачной бумагой.
- Мелкозернистая наждачная бумага понадобится вам для обработки всей поверхности палочек. После этого вы можете украсить ваши музыкальные палочки, как пожелаете. Используйте цветной лак или клейкую ленту, сделав цвет рукоятки, это 8—10 см от любого края палочки, отличным от остальной части инструмента.
- Оставьте лак высыхать, а затем выполните последнее действие: покройте палочку прозрачным лаком (он сделает ее более яркой и блестящей, а также не боящейся воды).

□ После того как прозрачный лак высохнет, палочки будут готовы к использованию. Ударяя их одну о другую, создавайте музыкальное сопровождение ваших концертов!





# Флейта



## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

кусок бамбукового шеста длиной около 13—15 см и 2 см в диаметре, маленький мелкозернистый напильник по дереву (желательно узкий), кусок белой плотной бумаги, резинка, ножницы

## Изготавление

■ Возьмите кусок бамбуковой палки и на расстоянии около 2 см от конца напильником обточите часть поверхности, пока не образуется дырочка не больше 1 см в диаметре.



■ Белой бумагой прикройте конец палки около отверстия, закрепив ее резинкой.

Внимание! Бумага должна быть хорошо закреплена и не должна сползать, закрывая отверстие.

Если это происходит, вооружитесь ножницами и отрежьте излишек.



■ Теперь ваш инструмент готов к игре: поднесите его к губам открытым концом и попробуйте напевать любимую песню, держа рот, как будто произносите букву У.



- В этот момент бумага начнет вибрировать, издавая желаемый звук.
- Со временем звук вашей флейты ухудшится... Почему? Просто потому, что бумага, увлажняясь от использования, теряет эластичность, и поэтому вибрация постепенно становится меньше.



# Музыкальная расческа

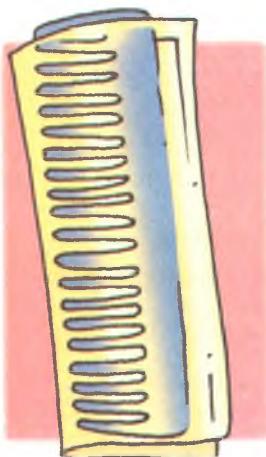
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

расческа, кусок белой плотной бумаги, прозрачная клейкая лента



## Изготовление

- Возьмите кусочек белой бумаги (цветная бумага может окрасить губы) и заверните в него расческу, хорошо натянув, так, чтобы он обворачивал всю длину зубцов расчески и полностью ее закрывал.
- Прозрачной клейкой лентой закрепите бумагу. Если хотите, можете просто крепко прижимать ее к расческе, зажав большими и указательными пальцами (естественно, не со стороны зубцов).



■ Изготовление вашего инструмента почти завершено. А что же осталось?

■ Теперь вы должны только научиться играть на вашей музыкальной расческе. Прижмите ее к губам со стороны зубцов и начинайте насыпывать мелодию песни, которую хотите сыграть.



■ Совершенно не обязательно ее петь или дуть очень сильно: достаточно легкого дуновения (держите рот, будто произносите букву У), чтобы плотная белая бумага начала вибрировать.



# Коробка-гитара

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

обувная коробка, лист плотного картона, большие резинки, акриловые краски, ножницы, циркуль, нож для бумаг



## Изгото~~т~~вление

- Циркулем нарисуйте на крышке коробки круг диаметром 6 см и с помощью взрослых аккуратно вырежьте его.
- Вырежьте из плотного картона трапецию со сторонами 2, 9, 9 и 6 см.

Разрисуйте коробку и крышку яркими красками, оставьте сохнуть, а потом украсьте.

Ножом для бумаги сделайте надрез, в который можно будет вставить трапецию длинной стороной вниз.





■ Вставьте трапецию в надрез, закрепите ее kleem и оставьте сохнуть. Когда она будет неподвижна, протяните резинки вдоль длинной стороны коробки, надев их на трапецию.



■ Гитара готова!

## Маленькие идеи, чтобы полностью собрать оркестр

■ Возьмите три или четыре стакана и наполните их водой на разный уровень. Легко стукая их железной палочкой (подойдут также длинный гвоздь или вязальная спица), вы будете получать прекрасное музыкальное сопровождение.

■ Подвесьте в пустую раму много маленьких предметов (консервную банку, стеклянный стаканчик из-под йогурта, металлическую коробочку) и используйте железную палочку для игры на них. У вас получится замечательный оркестр!





# 1, 2, 3... ПРАЗДНИК!

Бывает столько поводов, чтобы собраться вместе в теплой компании... Почему бы не отметить дома день рождения? Почему бы не организовать вечер общения с друзьями? Как же увлекательно готовить все для праздника!

Переворачивайте страницу  
и... хорошего праздника!







# Персональное приглашение

Если вы устраиваете особую вечеринку с друзьями у себя дома, пригласите их новым и необычным способом: пришлите им сделанные своими руками приглашения, украшенные вашими собственными печатками!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

листы тонкого цветного картона, конверты разных цветов, плотный картон, кухонная губчатая ткань, валик для краски, промокательная бумага, ножницы, виниловый клей, карандаш

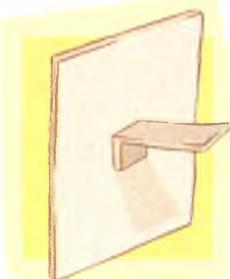


## Изготовление

- Выберите простую форму, которая вам нравится (цветок, животное, сердечко, лодочка) и нарисуйте ее контуры на губчатой ткани. Очень аккуратно вырежьте вашу печатку.



- Теперь вырежьте из плотного картона прямоугольник или квадрат, в зависимости от формы вашей печатки чуть больший, чем печатка, и маленький прямоугольник  $2 \times 5$  см. Отогните небольшую часть маленького прямоугольника, намажьте эту часть kleem и прикрепите с обратной стороны большого. Это будет ручка.



- Когда клей высохнет, приклейте полученный шаблон из губчатой ткани. Теперь ваша печатка готова.



- Возьмите разноцветные листки, складывайте их до тех пор, пока у вас не получатся карточки нужного размера для вашего приглашения.
- С помощью печатки вы можете украсить приглашение или сделать рамку, внутри которой сможете написать место, дату и время встречи.
- Чтобы все это получилось, достаточно приложить часть губчатой ткани к валику для краски (если хотите получить разные цвета) и с усилием прижать к карточке. Приглашение готово!





## Веселые гирлянды

Хотите, чтобы ваш праздник стал действительно ярким? Развесьте по всему дому длинные гирлянды, сделанные своими руками, и увидите, сколько радости они принесут.

### ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

плотная бумага (белая или цветная),  
ножницы, карандаш, краски или фломастеры



### Изготовление

- Принцип изготовления этих гирлянд наилегчайший: достаточно аккуратно сложить полоску бумаги гармошкой, на передней стороне которой вы можете нарисовать контуры гирлянды.
- Начинайте с простых фигур (звезды, сердечко, яблоко), позаботившись о том, чтобы боковые стороны рисунка совпадали с крайними сторонами «гармошки».
- Теперь вырежьте рисунок по контурам, стараясь не разрезать до конца одну из боковых сторон. В противном случае вы получите много маленьких кусочков бумаги в форме рисунка, а не цельную гирлянду.



■ Теперь можете развернуть вашу «гармошку» и повесить ее. Внимание! Делайте это очень осторожно.



■ Если вы использовали белую бумагу, фломастерами или красками (постарайтесь не испортить все, использовав слишком много воды!) вы можете раскрасить ее, как вам нравится!



## Варианты

■ Когда вы набьете руку, то сможете изготавливать гирлянды с двумя предметами, просто очень точно нарисовав разные фигурки, чередуя их. Внимание! И в этом случае одна из боковых сторон до конца не разрезается.



# Фонарик

Оживите ваш дом, очень весело встретив друзей. Подготовьте украшение по теме праздника, учитывая также ваш характер. Это будет не очень сложно, а прекрасные результаты гарантированы!

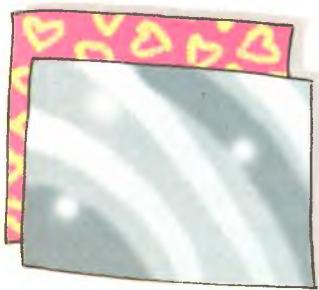
## Вам понадобится:

вощеная бумага, тонкая металлизированная бумага, цветная бумага для рисования, подарочная бумага, прозрачная клейкая лента, клей-карандаш

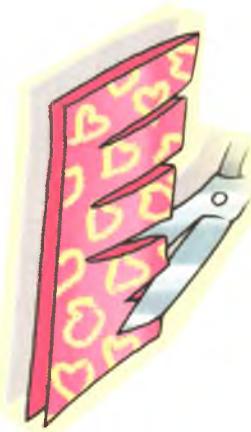


## Изготовление

- Вырежьте из цветной бумаги прямоугольник  $30 \times 40$  см, а из металлизированной бумаги второй прямоугольник  $25 \times 40$  см.



- Сложите пополам цветную бумагу и сделайте несколько надрезов от места сгиба к центру, оставив неразрезанными 2,5 см.



- Разверните бумагу. Клейкой лентой приклейте металлизированную бумагу

к цветной так, чтобы металлизированная часть была с внутренней стороны.

- Совместите две короткие стороны прямоугольника и скрепите их клейкой лентой.
- Вырежьте из подарочной бумаги две полоски  $1 \times 10$  см. Сделайте окантовку краев цилиндра.
- Вырежьте еще одну полоску из цветной бумаги и приклейте два ее конца к внутренней части верхнего края цилиндра (у вас получится ручка).
- С помощью подарочной ленты, продетой сквозь ручку, вы сможете повесить ваш фонарь, куда вам захочется.





# Сладкие шашлыки и салаты

С прекрасным угощением вечеринка дома проходит еще веселее. Хотите приготовить что-нибудь интересное, яркое и необычное? Дайте волю фантазии, сделайте вкуснейшие шашлыки. Здесь несколько идей — вам осталось добавить лишь любимые фрукты!

## Вам понадобится:

разные овощи (морковь, помидоры, перцы, оливки и т. д.), грибы, сосиски, колбасы (салами, ветчина, свиная колбаса), разные сыры, фрукты всех видов, палочки для шампуроў



## Приготовление

- Основная часть приготовления состоит в нарезании всех ингредиентов. Сделайте много кубиков сыра, свиной колбасы, ветчины, перцев.
- Нарежьте ломтиками морковь и другие овощи, которые нельзя порезать кубиками. Теперь подумайте, как совместить ингредиенты.
- Вы можете приготовить овощные шампуры и сладкие шампуры (с фруктами) или сделать смешанные. Если совмещение будет удачным, гости, несомненно, оценят это.



- Какой-нибудь пример? Объедините кусочки (или кубики) ветчины с арбузом, или совместите грушу с разными видами сыров, или опять сыры, но с ананасом, перемежающиеся ломтиками моркови.
- Хотите, наконец, экстраординарную идею для завершения угощения? Найдите печенье или рассыпчатое пралине и соедините небольшие шпажки со всеми сладостями, которые вам нравятся. Попросите взрослых купить (или сделать) шоколадный бисквит и наденьте его на шампуры. Это и станет завершающим лакомством!





# Тосты и гренки для всех!

Чтобы утолить голод во время игр с друзьями, достаточно приготовить много замечательных гренок и несколько тостов! Если вы не знаете, как это сделать, то, прочитав следующие страницы, выясните, что даже с куском хлеба можно поэкспериментировать...

## Тост

### Вам понадобится:

хлеб для тостов, сыры разных сортов (моцарелла, мягкий, твердый), ветчина, помидоры, маринованные овощи, оливки без косточек



### Приготовление

- Возьмите сыр: часть потрите на терке, а часть нарежьте очень тонкими ломтиками. Порежьте помидоры кружками, а также очень осторожно оливки, грибы и маринованные овощи. Тонкими полосками нашинкуйте ветчину. Таким же образом приготовьте все желаемые ингредиенты.
- Теперь положите хлеб в духовку и поджарьте его с одной стороны, следя за тем, чтобы он не подгорел. После этого вы должны положить начинку: разместите на неподжаренной стороне кусочки сыра и другие ингредиенты. Будет хорошо, если у вас получится создать красивую композицию.
- Еще раз поставьте ваш тост в духовку, пока не увидите, что сыр полностью расплавился.

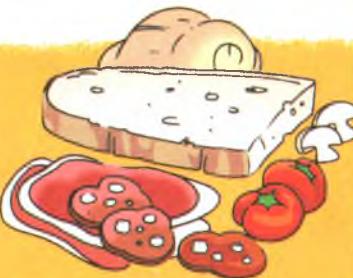




# Гренки

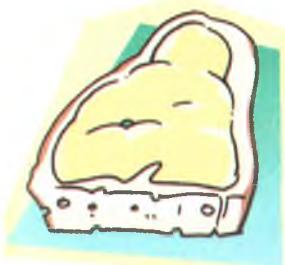
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

хлеб (разных видов, подойдет круглая булочка или кусок простого хлеба), сыр моцарелла, помидоры, грибы, колбасы, тертый сыр, рубленый сыр



## Приготовление

■ Порежьте хлеб на не очень тонкие куски. Если хотите использовать круглую булочку, разрежьте ее пополам.



■ Потрите на терке (или мелко поломайте) сыр моцарелла и положите его на куски хлеба. Поставьте все это в духовку, пока не увидите, что сыр полностью расплывся.

■ Теперь можете класть начинку на гренки. Разместите выбранные ингредиенты и сверху посыпьте еще раз тертым сыром.



■ Снова поставьте гренки в духовку до тех пор, пока не увидите, что сыр начал «бурлить».



# Освежающее угощение

В жаркие дни, проводимые дома вместе с друзьями, может понадобиться что-нибудь прохладное. Вот готовые рецепты вкуснейшего (и очень красивого) ягодного льда. Яркий и освежающий, он вдохновит вас на новые игры!

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ

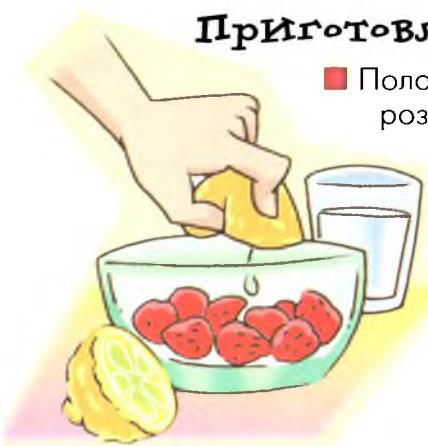
(НА 12 ПОРЦИЙ):

столовая ложка лимонного сока, стакан минеральной воды, 4 чашки лесных ягод, 4 чайные ложки ванильного сахара, формочки для льда (они продаются в магазинах товаров для дома), палочки для мороженого



## Приготовление

■ Положите формочки охлаждаться в морозилку, по крайней мере, на 10 минут. Тщательно вымойте и почистите лесные ягоды, смешайте их с лимонным соком, сахаром и минеральной водой.



■ Попросите взрослых помочь перемешать все ингредиенты, чтобы получился однородный крем.



Разложите крем по формочкам и поставьте в морозилку на 30 минут.



- Вставьте в формочки палочки для мороженого и снова поместите в морозилку на 3 часа.
- Когда вы захотите попробовать ягодный лед, чтобы вытащить его из формочки и не сломать, поставьте его на несколько минут под струю холодной воды.



### Несколько советов

■ Попробуйте смешать лесные ягоды с другими вкусными ягодами, например ежевикой или малиной. Кроме того, если хотите сделать ваш ягодный лед еще вкуснее, опустите верхушку в белый расплавленный шоколад, который — внимание! — должен быть теплым, но не кипеть. Наслаждайтесь!





# Клоун-мишень

Это игра, которая развлечет всех ваших гостей. Она несложная. Достаточно быть терпеливым, метким и иметь большое желание повеселиться!

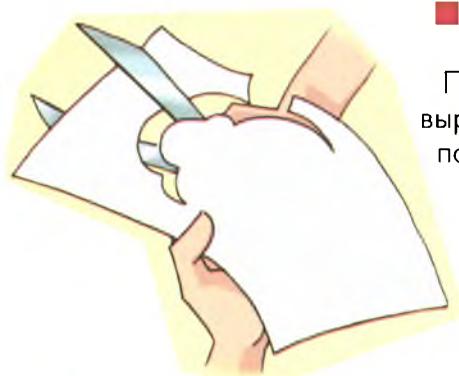
## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

цветной картон, как минимум, 35 × 40 см, белый картон, жатая бумага, плотная бумага, миллиметровка, акриловые краски, черный фломастер, клей, ножницы, шарики для пинг-понга (или абрикосовые косточки)



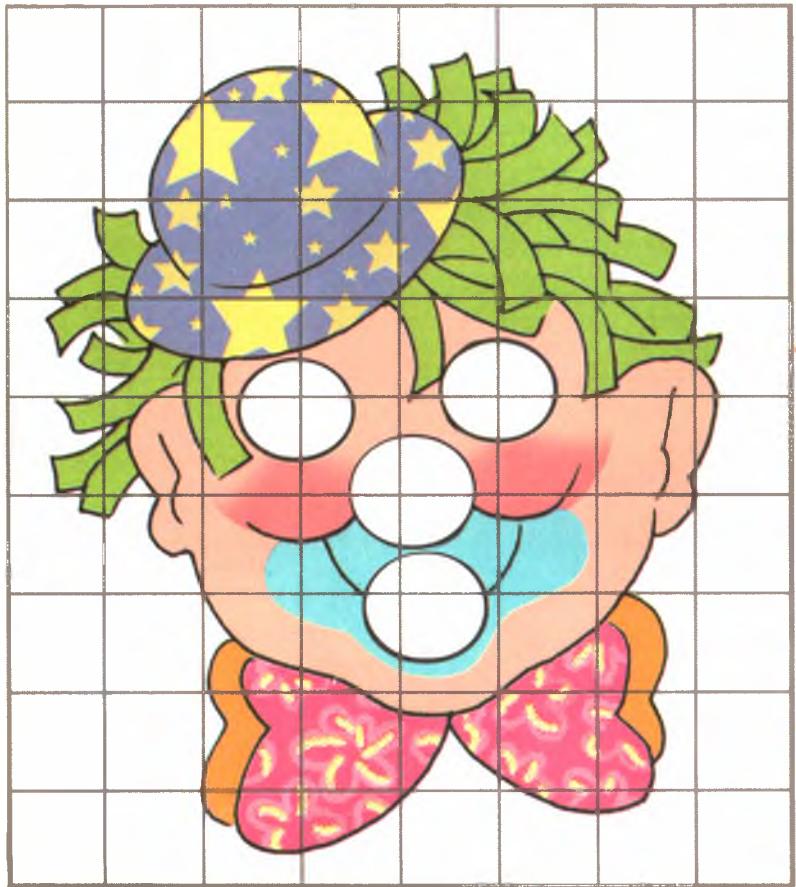
## Как ИграТЬ

- Раскрасьте шарики для пинг-понга в разные цвета. Это нужно для того, чтобы выдать каждому участнику персональное снаряжение для игры.
- В зависимости от размера цветного картона перенесите, увеличив, рисунок мишени на миллиметровку.



- Теперь черным фломастером скопируйте его на белый картон. Попросите взрослых помочь вам вырезать силуэт, нос, глаза и рот, потом нарисуйте мишень и приклейте ее к картону.

- Из жатой бумаги вырежьте детали (например, шляпу, галстук, бабочку и т. д.) и приклейте их к мишени.



- Черным фломастером обведите контуры и главные детали рисунка. Теперь ваша мишень готова.
- Поставьте ее на кресло или подвесьте на двух веревочках в дверном проеме и начинайте соревнование. Кому удастся чаще других попадать шариком в отверстия, тот победитель!



# Кто на сцене?

Хотите новое развлечение, к которому можно привлечь ваших друзей? Дома у вас, конечно, много всяких дверей и, может быть, даже красивые лестницы. Отлично! Они станут декорациями!

## Вам понадобится:

покрывало, куколки или марионетки, тряпичные мячи

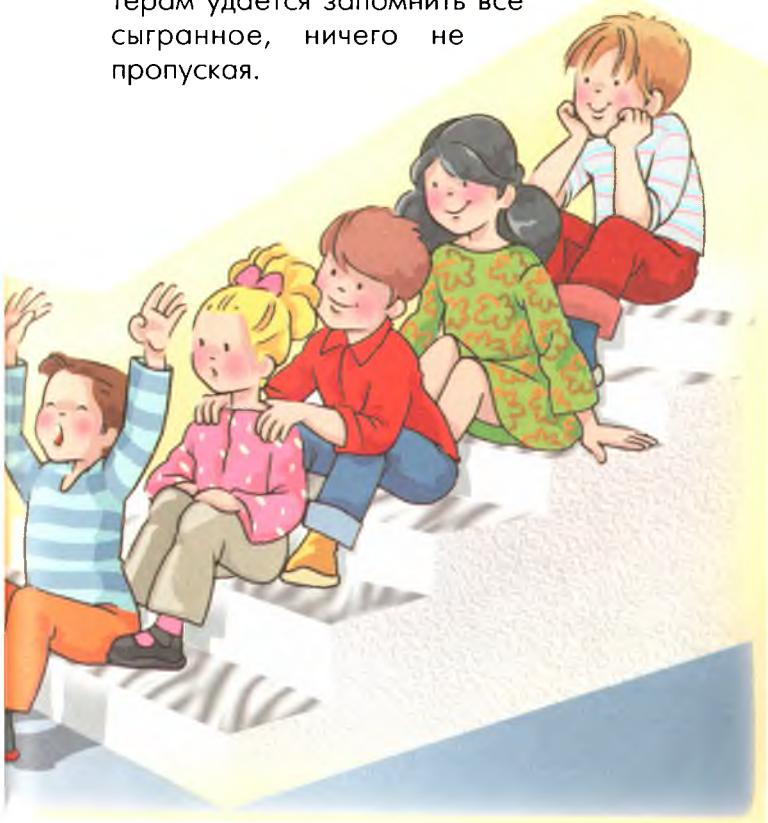


## Как играть

- Выберите дверь и занавесьте ее нижнюю часть покрывалом так, чтобы вас не было видно со стороны зрителей. Маленький театр готов... настало время придумать, как его использовать!
- Можно порадовать своих гостей кукольным спектаклем или трансформировать дверь-театр в дверь-луна-парк.
- Выдайте гостям снаряжение: один или несколько тряпичных мячей (или даже бумажных, но не слишком легких) и предложите кидать в движущуюся мишень, которой может быть большая картонная шляпа или кукла, управляемая человеком за ширмой.



- Если в доме есть лестница, вы можете предложить другую игру (для нее нужно, как минимум, шесть человек). Посадите всех ваших друзей на ступеньки. Игрок, который располагается на нижней ступеньке, должен придумать сценку на несколько минут и выступить перед всеми.
- В конце выступления другие участники спускаются на одну ступеньку вниз, а актер забирается на самую верхнюю. Теперь тот, кто находится внизу, должен придумать к предыдущей сценке (повторив ее) продолжение. Игра продолжается до тех пор, пока актерам удастся запомнить все сыгранное, ничего не пропуская.





# Волшебные пальцы

Пошевелите пальцем и придумайте много историй с этими маленькими куколками. Вы можете использовать их для оживления вашего праздника, но также и как карточку с именем гостя на столе с угощением или еще как памятный сувенир для раздачи друзьям по окончании веселья.

## ВАМ ПОНАДОБИТСЯ:

полоски газетной бумаги, картон, обойный клей, акриловые краски



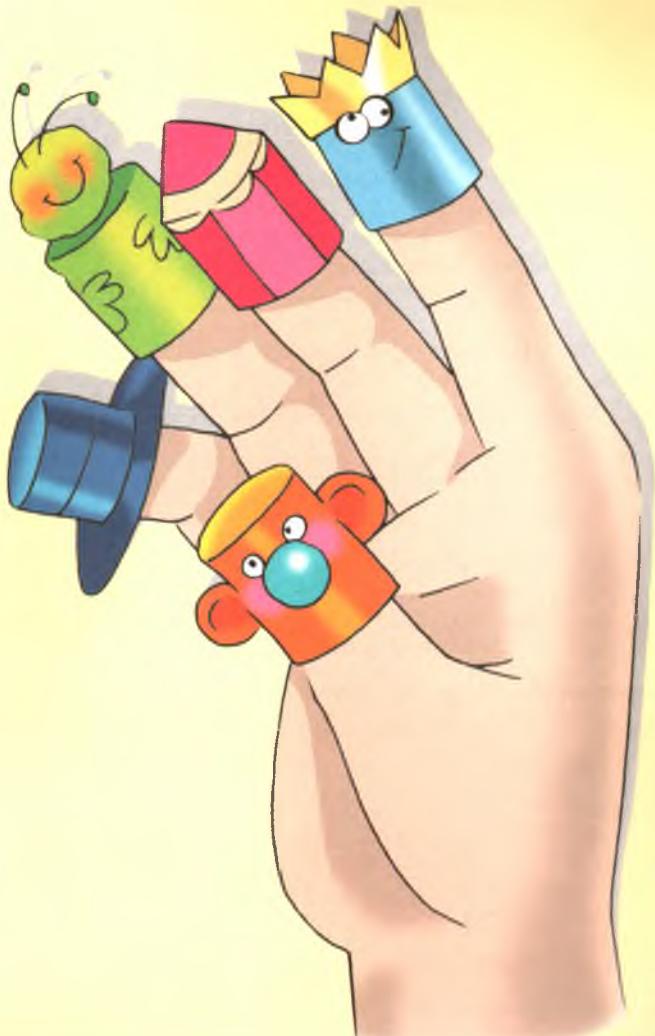
## Как ИграТЬ

- Вырежьте из картона несколько полосок, чтобы сделать маленькие цилиндры, которые будут надеваться на ваши пальцы (как наперстки). Из остатков бумаги сделайте необычные детали, например голову (скатав маленький шарик), клюв, шляпу.
- Массой папье-маше покройте весь «костюм»: возьмите полоски газетной бумаги, вымочите их в обойном клее



и размещайте на вашу куклу, пока не образуется один или два слоя. Оставьте кукол сохнуть, как минимум, на один день.

- Когда все куклы высохнут, вы можете разрисовать их вручную или покрасить блестящим прозрачным лаком.
- Теперь вы можете придумывать собственные истории с любыми персонажами!



# IL MANUALE DEI GIOCHI IN CASA

Testi: MARIA CHIARA BETTAZZI

Illustrazioni: ELISA MODUGNO

# Лучшие игры дома

Текст: Мария Кьяра Бетацци

Иллюстрации: Элиза Модуньо

*Перевод с итальянского А. Ю. Левичева*

Ответственный редактор Т. Н. Терехова

Художественный редактор А. А. Никулина

Технический редактор Т. В. Исаева

Корректор Л. А. Лазарева

*Издание подготовлено в компьютерном центре  
издательства «РОСМЭН».*

Подписано к печати 18.04.06.

Формат 60x90 1/16. Бумага Classic. Печать офсетная. Гарнитура FuturisC.

Усл. печ. л. 7,0. Тираж 15 000 экз. Заказ № 0518571.

ЗАО «РОСМЭН-ПРЕСС».

Почтовый адрес: 125124, Москва, а/я 62.

Тел.: (495) 933-71-30.

Юридический адрес: 129301, Москва,

ул. Бориса Галушкина, д. 23, стр. 1.

*Наши клиенты и оптовые покупатели могут оформить заказ, получить  
опережающую информацию о планах выхода изданий и перспективных  
проектах в Интернете по адресу: [www.rosman.ru](http://www.rosman.ru)*

ОТДЕЛ ОПТОВЫХ ПРОДАЖ:

все города России, СНГ: (495) 933-70-73;

Москва и Московская область: (495) 933-70-75.

Отпечатано в полном соответствии с качеством  
предоставленного электронного оригинал-макета

в ОАО «Ярославский полиграфкомбинат»

150049, Ярославль, ул. Свободы, 97



ISBN 5-353-02252-1 (рус.)

УДК 379.8

ISBN 88-09-02327-7 (итал.)

ББК 74.200.58

© 2001 Giunti Editore S.p.A., Firenze — Milano

© Издание на русском языке.

ЗАО «РОСМЭН-ПРЕСС», 2006





# Лучшие игры дома —

это много новых игр,  
настольных и не только,  
развивающих фантазию  
и позволяющих повеселиться  
одному или в компании друзей.

Кто сказал, что дома скучно?  
Здесь советы, как научиться  
искусству оригами, сделать  
музыкальные инструменты,  
организовать замечательный  
праздник.

Хорошего развлечения!

ISBN 5-353-02252-1



9 785353 022527